

EV3 開発環境の構築



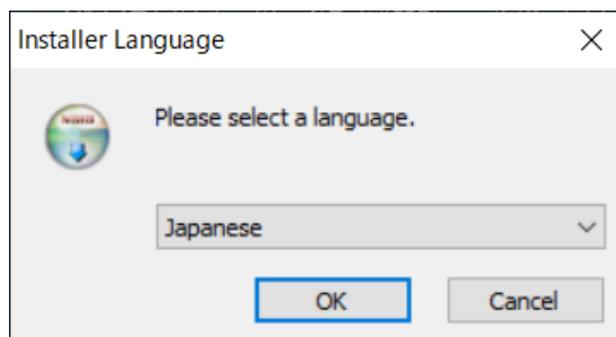
EV3 開発環境の構築



1. ARM GCCの構築
2. MSYS2の構築
3. U-Bootのmkimageのインストール
4. EV3RT(HRP3)の構築 ※省略

■ 手順①

- 下記URLからgcc-arm-none-eabi-6-2017-q1-update-win32.exeをダウンロードします
 - https://developer.arm.com/-/media/Files/downloads/gnu-rm/6_1-2017q1/gcc-arm-none-eabi-6-2017-q1-update-win32.exe
- GCC ARMのインストーラを起動します
- 「Japanese」を選択してOKをクリックします

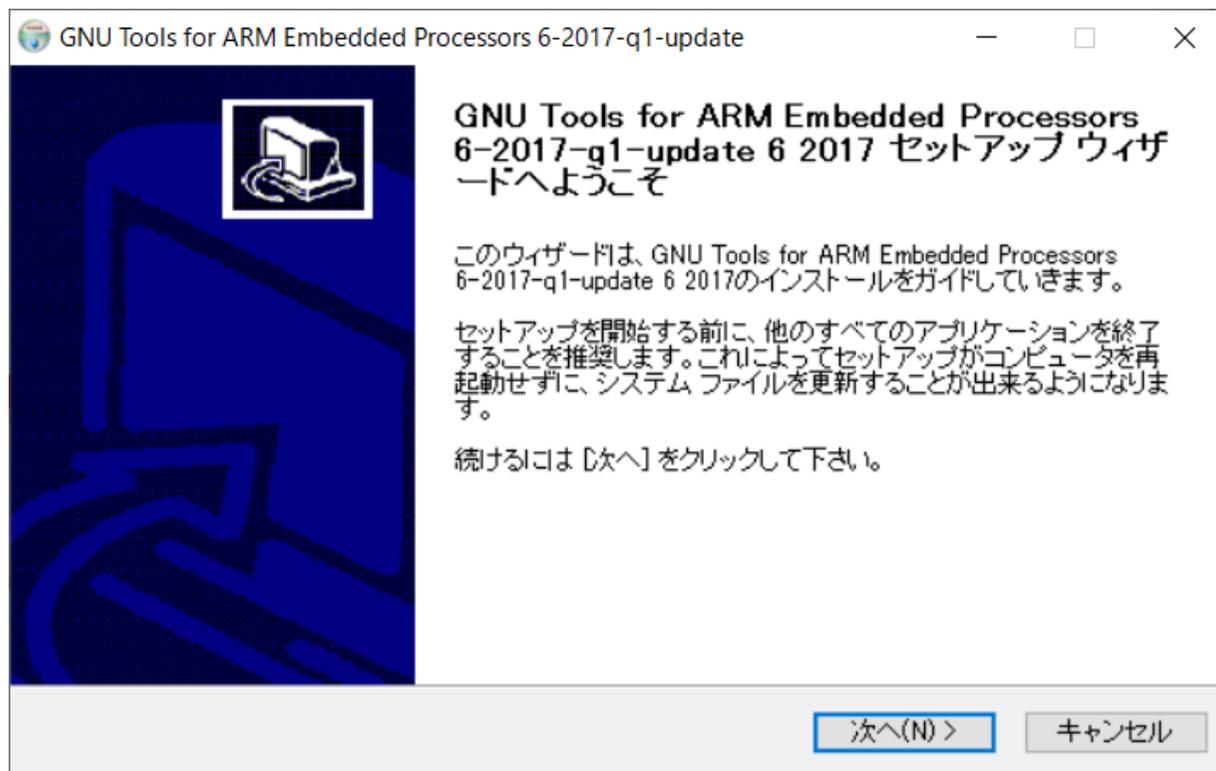


ARM GCCの構築



■ 手順②

- 「次へ」をクリックします

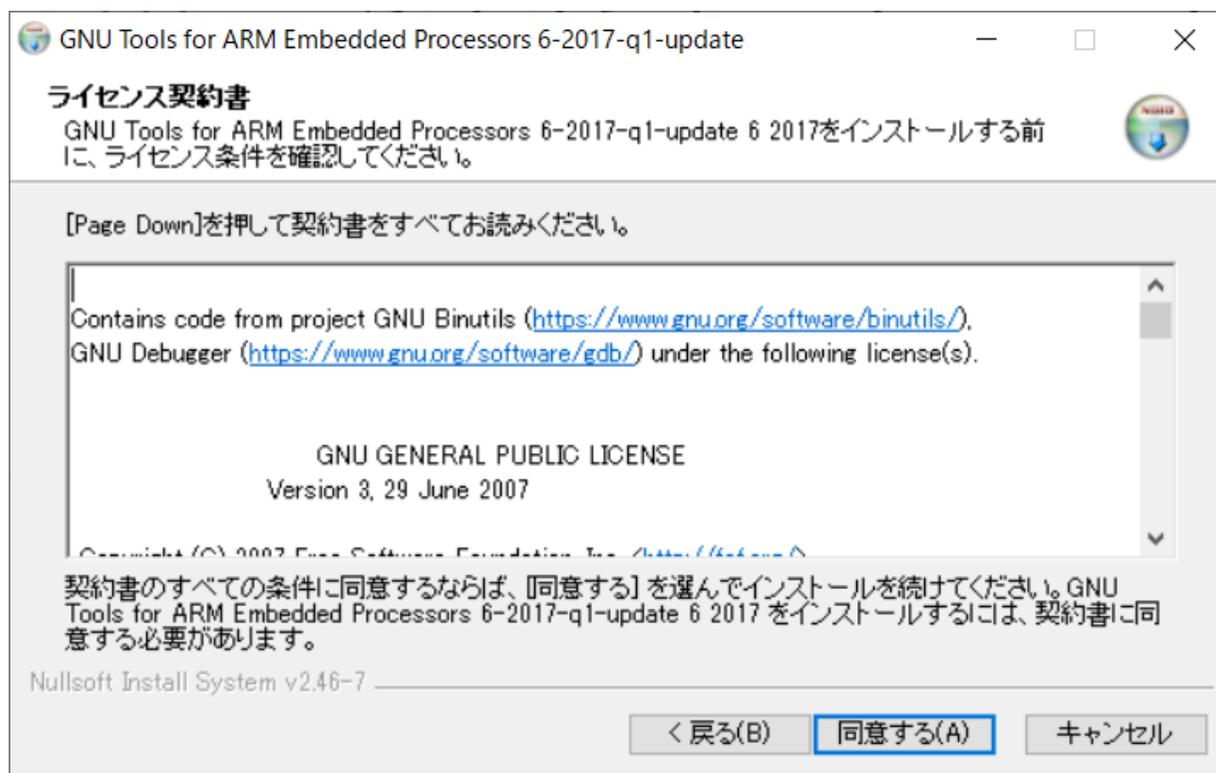


ARM GCCの構築



■ 手順③

- 「同意する」をクリックします

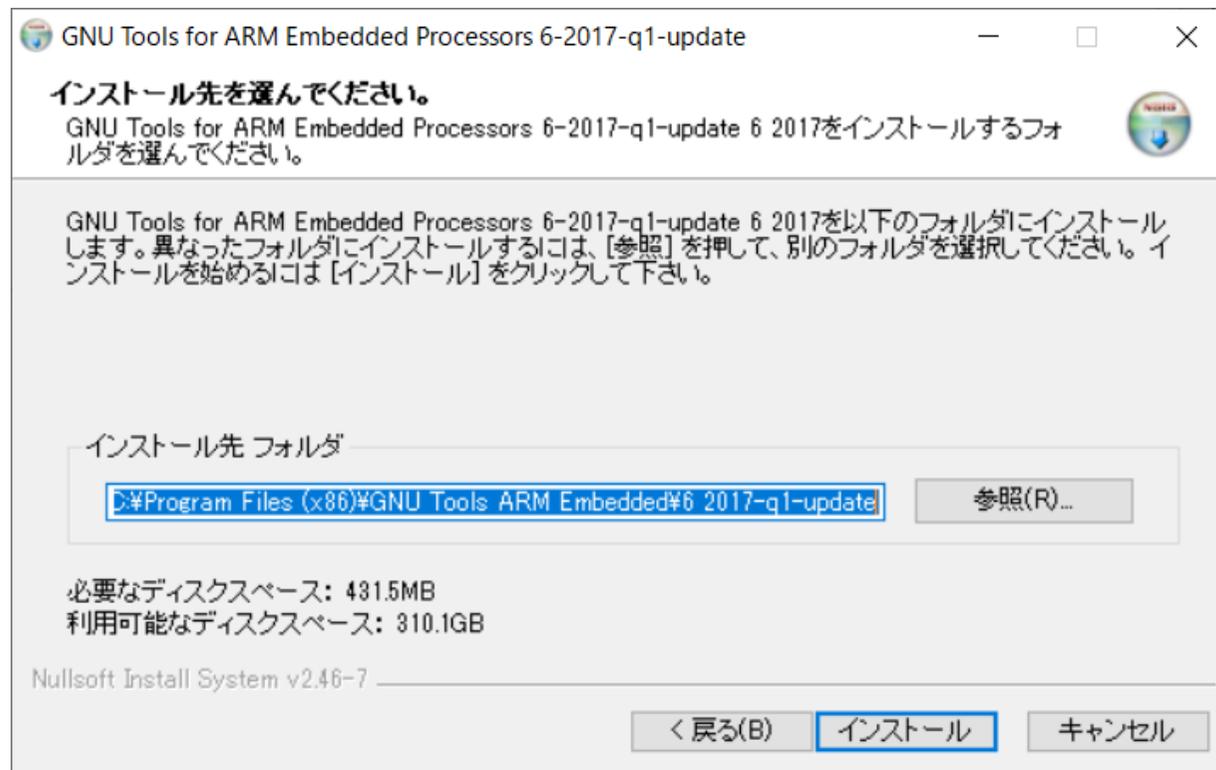


ARM GCCの構築



■ 手順④

- 「インストール」 をクリックします



■ 手順⑤

- 下記の画面が表示されたら、インストールは完了です
- **必ず「Add path to environment variable」だけ選択して「完了」をクリックします**



■ 手順⑥

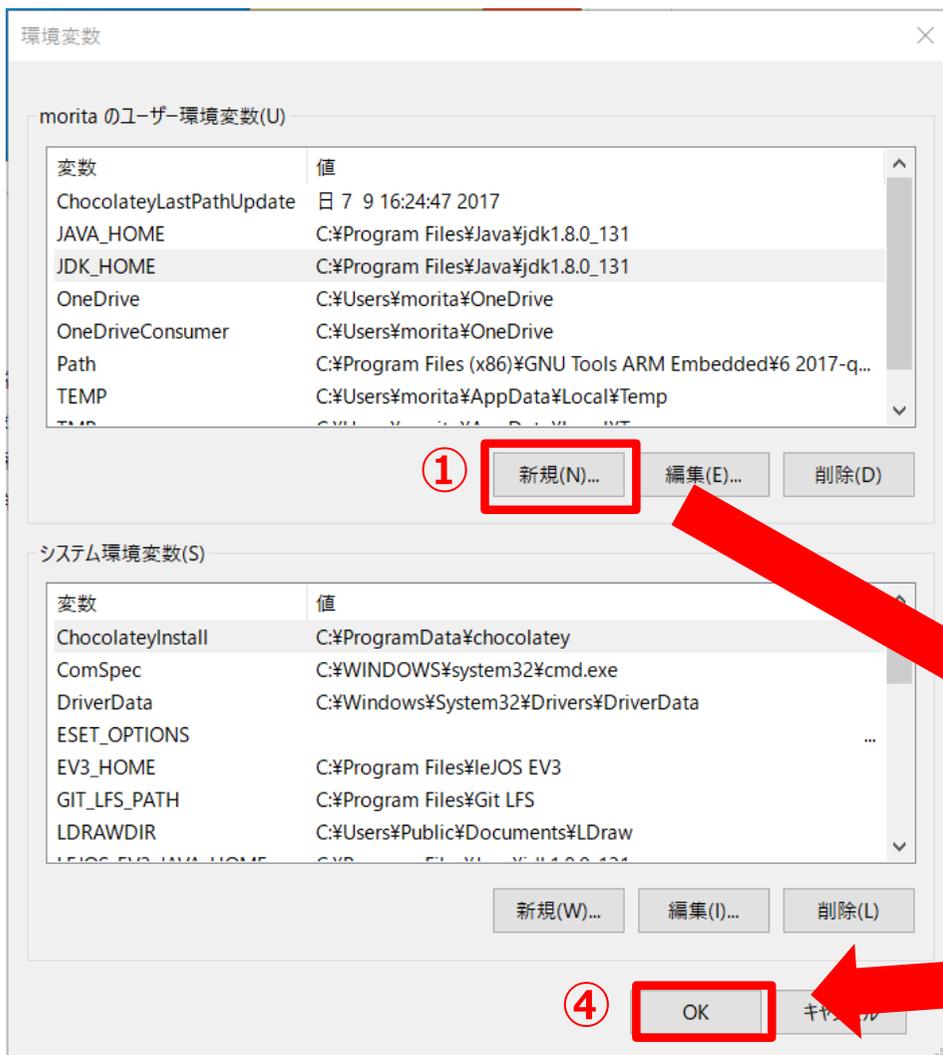
- 「Windows」 + 「S」 を押下します
- 検索ボックスに「環境変数を編集」と入力し、検索結果の「環境変数を編集」をクリックします



ARM GCCの構築



■ 手順⑦



- 図に従って、環境変数を追加します

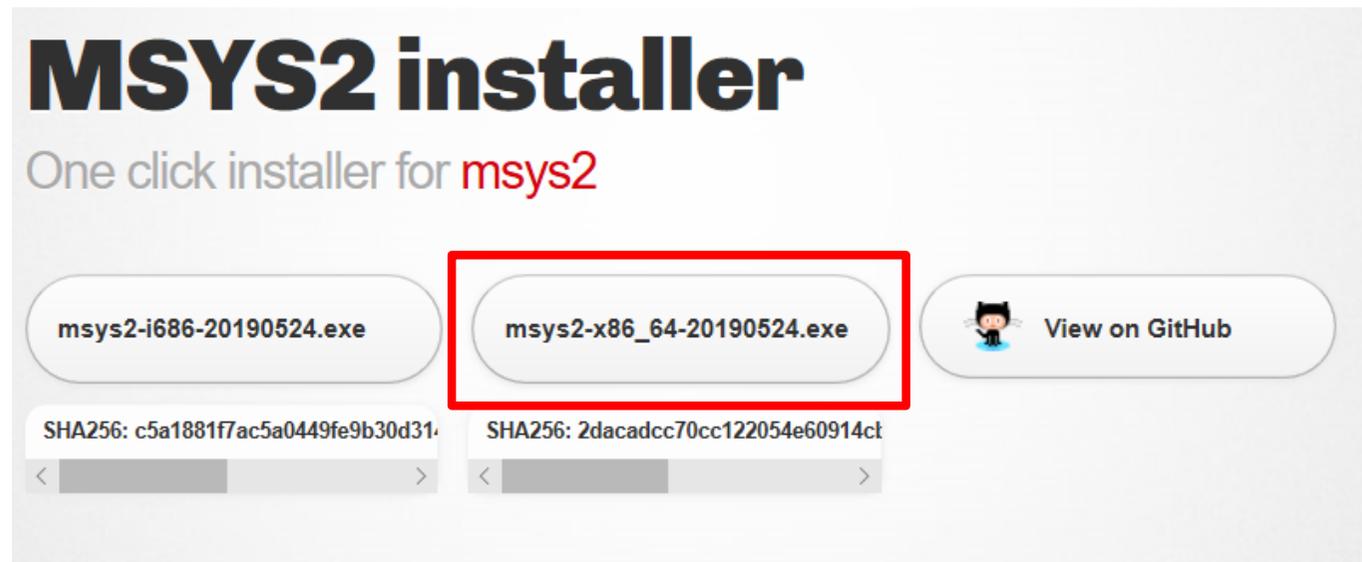
変数名「MSYS2_PATH_TYPE」
変数値「inherit」

MSYS2の構築



■ 手順① MSYS2をダウンロード

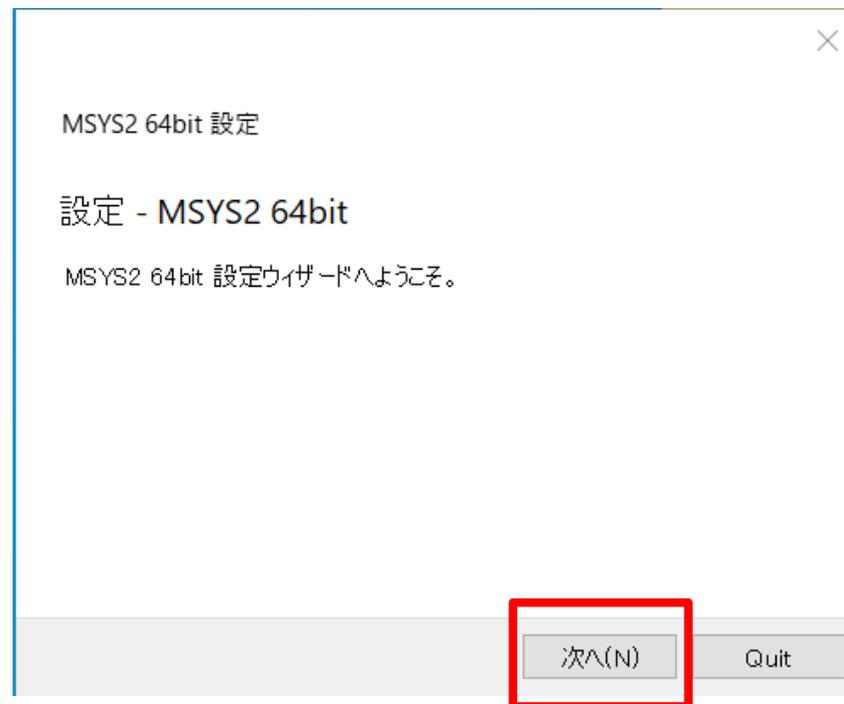
- <http://www.msys2.org/>
- 「msys2-x86_64_XXXXXXX.exe」をクリックします



MSYS2の構築



- 手順② MSYS2インストーラを起動
 - MSYS2インストーラを起動します
- 手順③
 - 「次へ」をクリックします

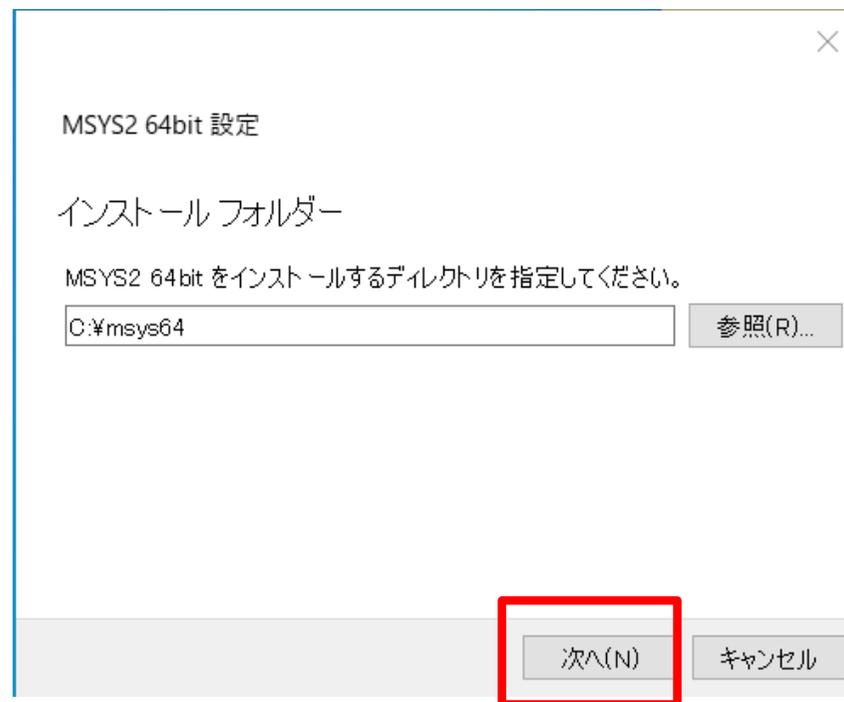


MSYS2の構築



■ 手順④

- 「次へ」をクリックします



MSYS2の構築



■ 手順⑤

- 「次へ」をクリックします



MSYS2の構築



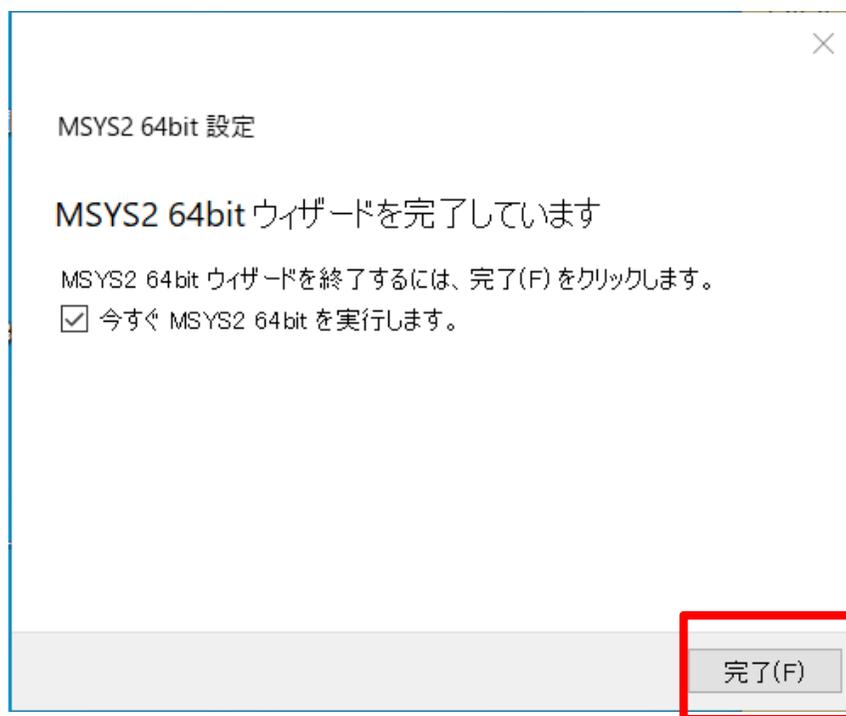
■ 手順⑥

- インストールが始まります。終わるまで待ちましょう



■ 手順⑦

- チェックし、「完了」をクリックします



■ 手順⑧

- MSYS2のコンソールで下記を実行します

```
$ pacman -S make perl tar ruby
```

U-Bootのmkimageのインストール



■ 手順①

- 下記のリンクからmkimageのバイナリをダウンロード
- <http://www.trimslice.com/download/tools/Mkimage.tar.gz>

■ 手順②

- 「C:¥msys64¥」 に 「Mkimage.tar.gz」 を置きます

■ 手順③

- MSYS2のコンソール上で、Mkimage.tar.gzが置いてあるフォルダに移動します

```
$ cd /
```

U-Bootのmkimageのインストール



■ 手順④

- Mkimage.tar.gzを解凍

```
$ tar zxvf Mkimage.tar.gz
```

■ 手順⑤

- Mkimage.exeを「/usr/bin/」に移動

```
$ cp /mkimage.exe /usr/bin/
```

■ 手順⑥

- MSYS2のコンソールを閉じます

EV3RT(HRP3)の構築



■ 省略