

TOPPERS 活用アイデア・アプリケーション開発コンテスト

応募に関する FAQ

コンテストの募集要項、及び募集規約に関して頂いたご質問とその回答をご紹介します。この内容は随時更新してまいります。この文書に掲載されていないご質問がある場合には、お手数ですが、TOPPERS プロジェクト事務局 (secretariat@toppers.jp) 宛に電子メールにてお問い合わせください。

1. 応募条件に関する質問

【質問 1-1】

TOPPERS プロジェクトの会員ではありませんが、応募できますか？

【回答 1-1】

TOPPERS プロジェクトの会員、非会員問わず、ご応募頂けます。

【質問 1-2】

一人で複数の作品に応募することができますか？

【回答 1-2】

応募できます。ただし、1つの作品ごとに1通ずつご応募ください。応募時には、応募の代表者を少なくとも1人指定して頂く必要があります。

2. 応募作品の内容に関するご質問

【質問 2-1】

TOPPERS カーネル上で動作する自作アプリケーションを、自分のウェブサイトで公開しています。このようなアプリケーションに応募することはできますか？

【回答 2-1】

応募できます。ただし、応募規約の第5条に違反していないことをご確認ください。

【質問 2-2】

他のアプリケーション開発コンテストに応募した（もしくは応募中）のアプリケーションに応募することができますか？

【回答 2-2】

応募できます。ただし、応募した（あるいは応募中）のコンテストの規約に違反しないことを確認してください。

【質問 2-3】



社内研修の一環で、TOPPERS カーネルを用いたアプリケーションを開発しました。応募することができますか？

【回答 2-3】

応募できます。ただし、応募規約の第5条に違反していないこと、さらに受賞した場合には、応募規約の第6条にしたがってソースコードを公開して頂きます。このことをご了承頂けるかをご検討ください。

【質問 2-4】

TOPPERS カーネルを用いたアプリケーションのアイデアがあり、開発を進めていますが、応募期間内に完成できそうにありません。開発途中の作品でも応募できますか？

【回答 2-4】

アプリケーションの完成度が低い場合には、アプリケーション部門よりも、活用アイデア部門にご応募頂くことをお勧めします。アプリケーション部門にご応募頂く場合には、応募時にアプリケーションの動作状況（スクリーンショットやデモビデオ）をご説明頂く必要があります。それに対して活用アイデア部門では、アプリケーションの概要や仕様のみでご応募頂くことができます。応募したアイデアが受賞した場合には、TOPPERS プロジェクトが実施する新規技術開発事業の案件として採用される可能性もあります（詳細は、募集要項「表彰」をご覧ください）。

2011年6月10日 公開

2012年6月12日 改訂

