

# TOPPERS/JSP 用 TCP/IP プロトコルスタック (TINET) ユーザズマニュアル (リリース 1.4.4用) [ 2011/5/12 ]

## 1. TOPPERS/JSP 用 TCP/IP プロトコルスタック (TINET) の概要

TINET は、μITRON 4.0 スタンダードプロファイルをサポートした TOPPERS/JSP 用の TCP/IP プロトコルスタックである。

### 1.1 機能一覧

以下に、TINET リリース 1.4 の機能一覧を示す。

#### (1) API

- ・ ITRON TCP/IP API 仕様の標準機能
- ・ 暫定的な ITRON TCP/IP (バージョン 6) API 仕様の標準機能
- ・ ITRON TCP/IP API 仕様の拡張機能【リリース 1.4 新規】

#### (2) TCP

- ・ BSD の通信機能
- ・ 最大セグメントサイズ (MSS) オプション
- ・ 省コピー API
- ・ ノンブロッキングコール (組込み選択可)
- ・ タスクからの Time Wait 状態の TCP 通信端点分離機能 (組込み選択可)
- ・ 送受信ウィンドバッファの省コピー機能 (組込み選択可)
- ・ TCP ヘッダのトレース出力機能 (組込み選択可)

#### (3) UDP

- ・ ノンブロッキングコール (組込み選択可)

#### (4) 近隣探索

- ・ 近隣探索要請の送受信
- ・ 近隣探索通知の送受信
- ・ ルータ通知メッセージの受信
- ・ ルータ要請メッセージの送信
- ・ アドレス重複検出機能

#### (5) ICMPv4

- ・ エコー要求・応答の送受信
- ・ エラーの送信 (組込み選択可)
- ・ 向け直しメッセージの受信 (組込み選択可)

#### (6) ICMPv6

- ・ エコー要求・応答の送受信
- ・ エラーの送信 (組込み選択可)
- ・ 向け直しメッセージの受信 (組込み選択可)

- ・ Path MTU 【リリース 1.4 新規】

(7) IPv4

- ・ 静的経路表
- ・ IP データグラムの分割・再構成（組込み選択可）

(8) IPv6

- ・ アドレスの自動設定
- ・ 静的経路表
- ・ 非 PC 系デジタル機器への適用に向けた IPv6 最小要求仕様の IPv6 最小ホスト仕様に準拠
- ・ 拡張ヘッダのエラーの通知
- ・ 断片ヘッダ（組込み選択可）【リリース 1.4 新規】
- ・ ホスト情報キャッシュ（組込み選択可）【リリース 1.4 新規】

(9) その他

- ・ ARP 要求・応答の送受信
- ・ ARP での IPv4 アドレス重複検出機能
- ・ DHCP への対応
- ・ SNMP 用管理情報ベース（MIB）の提供

## 1.2 動作確認済みのシステム

### 1.2.1 開発環境

開発環境は、Windows 上の cygwin 上で、GCC を用いて開発を行った。GCC 等のバージョンを以下に示す。

(1) GCC 2.x.x 系

binutils-2.11.2  
gcc-2.95.3  
newlib-1.9.0

なお、cygwin の make のバージョン 3.81 では、コンパイルが正常に行えないため、これ以外のバージョンの make を使用すること。

### 1.2.2 動作確認済みのシステム

現在、動作を確認済みのシステムを以下に示す。

- (1) 品川通信計装サービス製 NKEV-010H8（イーサネット、JSP リリース 1.4.2 のみ）
- (2) 秋月電子通商製 H8/3048F（PPP、ループバックのみ、JSP リリース 1.4.1 以降）
- (3) 秋月電子通商製 H8/3068F ネット対応（イーサネット、JSP リリース 1.4.1 のみ）
- (4) 秋月電子通商製 H8/3069F ネット対応（イーサネットのみ、JSP リリース 1.4.1 以降）

## 1.3 サポートしているネットワークインタフェース

現在、サポートしているネットワークインタフェースを以下に示す。

- (1) ループバック。
- (2) シリアルポートを用いた PPP で、直接接続とモデム接続。
- (3) イーサネット、NIC は NE2000 互換。

なお、TINET は、上記のネットワークインタフェースを一種類のみ組み込むことができ、ユニット数も 1 である。

#### 1.4 制限事項

以下に、TINET リリース 1.4 の制約事項を述べる。

- (1) TOPPERS/JSP カーネルのリリース 1.4.1 以降用である。
- (2) ネットワーク層は IPv4 と IPv6 のどちらか一つのみ選択でき、同時に組込むことはできない。
- (3) IPv6 では、ネットワークインタフェースはイーサネットのみ選択できる。
- (4) IPv6 では、TCP と UDP の両方を選択するか、どちらか一つを選択しなければならない。また、UDP のみを選択した場合は、ノンブロッキング機能を組み込む必要がある。
- (5) ノンブロッキングコールにおいても、通信端点の排他制御のため、短時間であるがブロックすることがある。
- (6) IPv6 に関する ITRON TCP/IP API 仕様がないため、暫定的な ITRON TCP/IP (バージョン 6) API 仕様を定義した。
- (7) ITRON TCP/IP API 部分のライブラリ化は行われているが、ライブラリとアプリケーションプログラムを別々に構築しておき、後でリンクする方法はサポートしていない。
- (8) 設定と読出し可能な TCP 通信端点オプションは無いため、TCP 通信端点オプションの設定 API と読出し API の戻り値は E\_PAR である。
- (9) 設定と読出し可能な UDP 通信端点オプションは無いため、UDP 通信端点オプションの設定 API と読出し API の戻り値は E\_PAR である。

#### 1.5 ディレクトリ構成

TINET のディレクトリは、JSP ルートディレクトリの下に置くことを想定しており、以下のディレクトリから構成されている。

tinetc	TINET のルートディレクトリ
tinetc/cfg	TINET コンフィギュレータ
tinetc/doc	ドキュメント類
tinetc/net	汎用ネットワーク
tinetc/netapp	サンプルのネットワークプログラム
tinetc/netdev	ネットワークインタフェースのドライバ
tinetc/netdev/if_ed	NE2000 互換ネットワークインタフェースのドライバ
tinetc/netinet	TINET の本体
tinetc/netinet6	IPv6 の本体

#### 1.6 ドキュメント類

ドキュメント類を以下に示す。全てのファイルは PDF でも提供している。

tinetc.txt	ユーザズマニュアル
tinetc_config.txt	コンパイル時コンフィギュレーション

tinnet_defs.txt	プロセッサ、システム依存定義
tinnet_chg.txt	変更メモ
tinnet-1.4.txt	リリース 1.3 から 1.4 への移行
tinnet_ether.pdf	TINET-1.4 におけるイーサネットの実装 (PDF のみ)

## 2. TINET コンフィギュレータと TINET コンフィグレーションファイル

TINET コンフィギュレータは `tinnet/cfg/tinnet_cfg` (cygwin では `tinnet_cfg.exe`) であり、ターゲットには依存していない。TINET コンフィグレータの生成については「6. インストールとファイルの生成・変更」を参照すること。

### 2.1 生成するファイル

TINET コンフィギュレータは TINET コンフィグレーションファイル (標準は `tinnet_${UNAME}.cfg`) から以下のファイルを生成する。

- (1) `tinnet_cfg.c`  
TINET カーネル構成ファイルで、アプリケーションプログラム、TINET と共にコンパイルしてリンクする。
- (2) `tinnet_kern.cfg`  
TINET 内部で使用するカーネルオブジェクトの静的 API が生成され、JSP システムコンフィグレーションファイル (標準は `${UNAME}.cfg`) にインクルードする。
- (3) `tinnet_id.h`  
TINET 内部で使用するカーネルオブジェクトの ID 自動割付結果ファイルである。

### 2.2 暫定的な ITRON TCP/IP (バージョン6) API仕様

IPv6 に関する ITRON TCP/IP API 仕様がないため、暫定的な ITRON TCP/IP (バージョン6) API 仕様を定義した。

- (1) 1.5.1 データ構造 / データ型 (1) IP アドレス / ポート番号を入れるデータ構造

```

/* IPv6 アドレス */
struct t_in6_addr {
    union {
        UB    __u6_addr8[16];
        UH    __u6_addr16[8];
        UW    __u6_addr32[4];
    } __u6_addr;
} T_IN6_ADDR;

typedef struct t_ipv6ep {
    T_IN6_ADDR    ipaddr;          /* IPv6 アドレス */
    UH            portno;          /* ポート番号 */
} T_IPV6EP;

```

- (2) 1.5.1 データ構造 / データ型 (2) オブジェクト生成用のデータ構造

```

typedef struct t_tcp6_crep {
    /* 標準 */
    ATR    repatr;          /* 受付口属性 */
    T_IPV6EP    myaddr;      /* 自分のアドレス */
}

```

```
/* 実装依存 */
} T_TCP6_CREP;
```

### (3) 1.5.1 データ構造 / データ型 (5) 特殊な IP アドレスとポート番号

```
#define IPV6_ADDR_UNSPECIFIED_INIT \
    {{{ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, \
         0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 }}}
#define IPV6_ADDRANY IPV6_ADDR_UNSPECIFIED_INIT
```

### (4) 2.2 TCP 受付けの生成 / 削除

#### 【静的API】

```
TCP6_CREP(ID repid, { ATR repatr,
                      { T_IN6_ADDR myipaddr, UH myportno } } );
```

myipaddr の型が T\_IN6\_ADDR になった以外は、ITRON TCP/IP API 仕様と同じである。myipaddr には IPV6\_ADDRANY を指定できる。

### (5) 2.4 接続 / 切断「接続要求待ち (受動オープン)」

#### 【C言語API】

```
ER ercd = tcp6_acp_cep(ID cepid, ID repid,
                      T_IPV6EP *p_dstaddr, TMO tmout);
```

p\_dstaddr の型が、T\_IPV6EP\* になった以外は、ITRON TCP/IP API 仕様と同じである。

### (6) 2.4 接続 / 切断「接続要求 (能動オープン)」

#### 【C言語API】

```
ER ercd = tcp6_con_cep(ID cepid, T_IPV6EP *p_myaddr,
                      T_IPV6EP *p_dstaddr, TMO tmout);
```

p\_myaddr と p\_dstaddr の型が、T\_IPV6EP\* になった以外は、ITRON TCP/IP API 仕様と同じである。

### (7) 3.2 UDP 通信端点の生成 / 削除

#### 【静的API】

```
UDP6_CRE_CEP(ID cepid, { ATR cepatr,
                          { T_IN6_ADDR myipaddr, UH myportno },
                          FP callback } );
```

myipaddr の型が T\_IN6\_ADDR になった以外は、ITRON TCP/IP API 仕様と同じである。myipaddr には IPV6\_ADDRANY を指定できる。

### (8) 3.3 データの送受信「パケットの送信」

#### 【C言語API】

```
ER ercd = udp6_snd_dat(ID cepid, T_IPV6EP *p_dstaddr,
                      VP data, INT len, TMO tmout);
```

p\_dstaddr の型が、T\_IPV6EP\* になった以外は、ITRON TCP/IP API 仕様と同じである。

### (9) 3.4 データの送受信「パケットの受信」

#### 【C言語API】

```
ER ercd = udp6_rcv_dat(ID cepid, T_IPV6EP *p_dstaddr,
                      VP data, INT len, TMO tmout);
```

p\_dstaddr の型が、T\_IPV6EP\* になった以外は、ITRON TCP/IP API 仕様と同じである。

### 2.3 サポートするオブジェクトの定義

サポートするオブジェクトの定義は、以下に示す ITRON TCP/IP API 仕様の静的 API、暫定的な ITRON TCP/IP (バージョン6) API 仕様の静的 API、TINET 独自の静的 API、ファイルのインクルードである。

#### (1) TCP 受付口 (IPv4)

##### [1] 書式

```
TCP_CRE_REP(ID repid, { ATR repatr,
                        { UW myipaddr, UH myportno } } );
```

##### [2] パラメータ

パラメータについては、ITRON TCP/IP API 仕様と同じであり、実装依存の TCP 受付口属性はない。

##### [3] TCP 受付口数の定義

TINET コンフィギュレータは、TCP 受付口数を定義するプリプロセッサディレクティブを tinet\_cfg.c に生成する。

```
#define TNUM_TCP_REPID <TCP受付口数>
```

##### [4] 最大の TCP 受付口 ID の変数の定義

TINET コンフィギュレータは、最大の TCP 受付口 ID の変数を定義を tinet\_cfg.c に生成する。

```
const ID tmax_tcp_repid =
    (TMIN_TCP_REPID + TNUM_TCP_REPID - 1);
```

#### (2) TCP 通信端点 (IPv4)

##### [1] 書式

```
TCP_CRE_CEP(ID cepid, { ATR cepatr, VP sbuf, INT sbufsz,
                        VP rbuf, INT rbufsz,
                        FP callback } );
```

##### [2] パラメータ

パラメータについては、ITRON TCP/IP API 仕様と同じであり、実装依存の TCP 通信端点属性はない。

##### [3] TCP 通信端点数の定義

TINET コンフィギュレータは、TCP 通信端点数を定義するプリプロセッサディレクティブを tinet\_cfg.c に生成する。

```
#define TNUM_TCP_CEPID <TCP通信端点数>
```

##### [4] 最大の TCP 通信端点 ID の変数の定義

TINET コンフィギュレータは、最大の TCP 通信端点 ID の変数を定義を tinet\_cfg.c に生成する。

```
const ID tmax_tcp_cepid =
    (TMIN_TCP_CEPID + TNUM_TCP_CEPID - 1);
```

## (3) UDP 通信端点 (IPv4)

## [1] 書式

```
UDP_CRE_CEP(ID cepid, { ATR cepatr,
                        { UW myipaddr, UH myportno },
                        FP callback } );
```

## [2] パラメータ

パラメータについては、ITRON UDP/IP API 仕様と同じであり、実装依存の UDP 通信端点属性はない。

## [3] UDP 通信端点数の定義

TINET コンフィギュレータは、UDP 通信端点数を定義するプリプロセッサディレクティブを `tinnet_cfg.c` に生成する。

```
#define TNUM_UDP_CEPID <UDP通信端点数>
```

## [4] 最大の UDP 通信端点 ID の変数の定義

TINET コンフィギュレータは、最大の UDP 通信端点 ID の変数を定義を `tinnet_cfg.c` に生成する。

```
const ID tmax_udp_cepid =
    (TMIN_UDP_CEPID + TNUM_UDP_CEPID - 1);
```

## (4) TCP 受付口 (IPv6)

## [1] 書式

```
TCP6_CRE_REP(ID repid, { ATR repatr,
                        { T_IN6_ADDR myipaddr, UH myportno } } );
```

## [2] パラメータ

パラメータについては、`myipaddr` で指定する IP アドレスは IPv6 であり、IPv4 の `IP_ADDRANY` の代わりに、IPv6 では `IPV6_ADDRANY` を指定できる。これ以外は、ITRON TCP/IP API 仕様と同じであり、実装依存の TCP 受付口属性はない。

## [3] TCP 受付口数の定義

TINET コンフィギュレータは、TCP 受付口数を定義するプリプロセッサディレクティブを `tinnet_cfg.c` に生成する。

```
#define TNUM_TCP_REPID <TCP受付口数>
```

## [4] 最大の TCP 受付口 ID の変数の定義

TINET コンフィギュレータは、最大の TCP 受付口 ID の変数を定義を `tinnet_cfg.c` に生成する。

```
const ID tmax_tcp_repid =
    (TMIN_TCP_REPID + TNUM_TCP_REPID - 1);
```

## (5) TCP 通信端点 (IPv6)

## [1] 書式

```
TCP6_CRE_CEP(ID cepid, { ATR cepatr, VP sbuf, INT sbuflsz,
                        VP rbuf, INT rbuflsz,
                        FP callback } );
```

## [2] パラメータ

パラメータについては、ITRON TCP/IP API 仕様と同じであり、実装依存の TCP 通信端点属性はない。

## [3] TCP 通信端点数の定義

TINET コンフィギュレータは、TCP 通信端点数を定義するプリプロセッサディレクティブを `tinnet_cfg.c` に生成する。

```
#define TNUM_TCP_CEPID <TCP通信端点数>
```

## [4] 最大の TCP 通信端点 ID の変数の定義

TINET コンフィギュレータは、最大の TCP 通信端点 ID の変数を定義を `tinnet_cfg.c` に生成する。

```
const ID tmax_tcp_cepid =
    (TMIN_TCP_CEPID + TNUM_TCP_CEPID - 1);
```

## (6) UDP 通信端点 (IPv6)

## [1] 書式

```
UDP6_CRE_CEP(ID cepid, { ATR cepatr,
                          { T_IN6_ADDR myipaddr, UH myportno },
                          FP callback } );
```

## [2] パラメータ

パラメータについては、`myipaddr` で指定する IP アドレスは IPv6 であり、IPv4 の `IP_ADDRANY` の代わりに、IPv6 では `IPV6_ADDRANY` を指定できる。これ以外は、ITRON TCP/IP API 仕様と同じであり、実装依存の TCP 受付口属性はない。

## [3] UDP 通信端点数の定義

TINET コンフィギュレータは、UDP 通信端点数を定義するプリプロセッサディレクティブを `tinnet_cfg.c` に生成する。

```
#define TNUM_UDP_CEPID <UDP通信端点数>
```

## [4] 最大の UDP 通信端点 ID の変数の定義

TINET コンフィギュレータは、最大の UDP 通信端点 ID の変数を定義を `tinnet_cfg.c` に生成する。

```
const ID tmax_udp_cepid =
    (TMIN_UDP_CEPID + TNUM_UDP_CEPID - 1);
```

## (7) TCP 受付口の予約 ID (IPv4、TINET 独自)

## [1] 書式

```
VRID_TCP_REP(ID repid);
```

## [2] パラメータ

ID repid	予約する TCP 受付口 ID
----------	-----------------

## (8) TCP 通信端点の予約 ID (IPv4、TINET 独自)

## [1] 書式



```
VRID_TCP_CEP(ID cepid);
```

[2] パラメータ

ID repid                      予約する TCP 通信端点 ID

(9) UDP 通信端点の予約 ID (IPv4、TINET 独自)

[1] 書式

```
VRID_UDP_CEP(ID cepid);
```

[2] パラメータ

ID repid                      予約する UDP 通信端点 ID

(10) TCP 受付口の予約 ID (IPv6、TINET 独自)

[1] 書式

```
VRID_TCP6_REP(ID repid);
```

[2] パラメータ

ID repid                      予約する TCP 受付口 ID

(11) TCP 通信端点の予約 ID (IPv6、TINET 独自)

[1] 書式

```
VRID_TCP6_CEP(ID cepid);
```

[2] パラメータ

ID repid                      予約する TCP 通信端点 ID

(12) UDP 通信端点の予約 ID (IPv6、TINET 独自)

[1] 書式

```
VRID_UDP6_CEP(ID cepid);
```

[2] パラメータ

ID repid                      予約する UDP 通信端点 ID

(13) インクルードファイル

JSP のインクルードファイルと同じである。

### 3. ITRON TCP/IP API 拡張機能

TINET リリース 1.3 までは、ITRON TCP/IP API の標準機能のみに対応していたが、リリース 1.4 からは、拡張機能にも対応した。ただし、応用プログラムから使用する場合は、以下に示すコンパイル時コンフィギュレーションパラメータを指定しなければならない。

(1) TCP\_CFG\_EXTENTIONS

ITRON TCP/IP API の TCP の拡張機能を有効にする。

## (2) UDP\_CFG\_EXTENTIONS

ITRON TCP/IP API の UDP の拡張機能を有効にする。

## 3.1 TCP の ITRON TCP/IP API 拡張機能

TCP\_CFG\_EXTENTIONS を指定することにより使用可能となる API を以下に示す。

- ・TCP 受付口の予約 ID【静的 API、VRID\_TCP\_REP】(IPv4、TINET 独自)
- ・TCP 受付口の予約 ID【静的 API、VRID\_TCP6\_REP】(IPv6、TINET 独自)
- ・TCP 通信端点の予約 ID【静的 API、VRID\_TCP\_CEP】(IPv4、TINET 独自)
- ・TCP 通信端点の予約 ID【静的 API、VRID\_TCP6\_CEP】(IPv6、TINET 独自)
- ・TCP 受付口の生成【動的 API、tcp\_cre\_rep】(IPv4)
- ・TCP 受付口の生成【動的 API、tcp6\_cre\_rep】(IPv6、TINET 独自)
- ・TCP 受付口の削除【動的 API、tcp\_del\_rep】
- ・TCP 通信端点の生成【動的 API、tcp\_cre\_cep】
- ・TCP 通信端点の削除【動的 API、tcp\_del\_cep】
- ・緊急データの送信【tcp\_snd\_oob】
- ・緊急データの受信【tcp\_rcv\_oob】
- ・TCP 通信端点オプションの設定【tcp\_set\_opt】
- ・TCP 通信端点オプションの読み出し【tcp\_get\_opt】
- ・緊急データ受信【コールバック、TEV\_TCP\_RCV\_OOB】

## (1) TCP 受付口の生成と削除

この機能により、1 個の TCP 受付口を複数のタスクで共有することができる。ただし、1 回に使用できるのは 1 個のタスクに限定される。以下に標準的な使用方法を述べる。なお、煩雑になるため IPv6 に関する説明は、一部省略している。

- [1] TCP 受付口の予約 ID【静的 API、VRID\_TCP\_REP、VRID\_TCP6\_REP】により、TCP 受付口 ID を予約する。

VRID\_TCP\_REP の書式を以下に示す。

```
VRID_TCP_REP(ID repid);
```

パラメータ repid は予約する TCP 受付口 ID であり、一般的には、TINET コンフィグレーションファイルに以下のように指定する。

```
VRID_TCP_REP (TCP_RSV_REPID1);
```

これにより、TCP 受付口用のメモリ領域が確保され、TINET 内部で使用するカーネルオブジェクトの ID 自動割付結果ファイル tinet\_id.h に、対応するマクロ定義が以下のように出力される。

```
#define TCP_RSV_REPID1 1
```

- [2] TCP 受付口の生成【動的 API、tcp\_cre\_rep、tcp6\_cre\_rep】により、TCP 受付口を生成する。

まず、TCP 受付口生成情報構造体に情報を設定する。IPv4 の場合の例を以下に示す。

```
T_TCP_CREP crep;
```

```

crep.repatr = 0;
crep.myaddr.portno = 7;
crep.myaddr.ipaddr = IPV4_ADDRANY;

```

また IPv6 の場合の例を以下に示す。

```

T_TCP6_CREP crep;
crep.repatr = 0;
crep.myaddr.portno = 7;
memcpy(&crep.myaddr.ipaddr, &ipv6_addrany, sizeof(T_IN6_ADDR));

```

いずれも、受付ける自分の IP アドレスは規定値（全て）である。

次に、tcp\_cre\_rep の書式を示す。

```

ER ercd = tcp_cre_rep(ID repid, T_TCP_CREP *pk_crep);

```

パラメータ repid には [1] で予約した TCP 受付口 ID を指定し、pk\_crep には上記で設定済みの TCP 受付口生成情報へのポインタを指定する。一般的な例を以下に示す。

```

ercd = tcp_cre_rep(TCP_RSV_REPID1, &crep);

```

これにより、VRID\_TCP\_REP で確保された TCP 受付口用のメモリ領域に TCP 受付口生成情報が書込まれる。

- [3] 接続要求待ち（受動オープン）【tcp\_acp\_cep、tcp6\_acp\_cep】により、接続要求待ち（受動オープン）する。

tcp\_acp\_cep の書式を示す。

```

ER ercd = tcp_acp_cep(ID cepid, ID repid,
                      T_IPV4EP *p_dstaddr, TMO tmout);

```

パラメータ repid に [1] で予約した TCP 受付口 ID を指定する以外は、通常の呼び出しと同じである。

- [4] TCP 受付口の削除【動的 API、tcp\_del\_rep】により、TCP 受付口を削除する。

通常は、接続要求待ち（受動オープン）が終了した後に、TCP 受付口を削除するが、接続要求待ち（受動オープン）中に、tcp\_del\_rep により、TCP 通信端点を削除することも可能である。この場合、tcp\_acp\_cep の戻り値には、E\_DLT が返される。TCP 受付口を削除すると、他のタスクが同じ TCP 受付口 ID を利用できる。tcp\_del\_rep の書式を示す。

```

ER ercd = tcp_del_rep(ID cepid);

```

パラメータ repid には [1] で予約した TCP 受付口 ID を指定する。

## (2) TCP 通信端点の生成と削除

この機能により、1 個の TCP 通信端点を複数のタスクで共有することができる。ただし、1 回に使用できるのは 1 個のタスクに限定される。以下に標準的な使用方法を述べる。なお、煩雑になるため IPv6 に関する説明は、一部省略している。

- [1] TCP 通信端点の予約 ID【静的 API、VRID\_TCP\_CEP、VRID\_TCP6\_CEP】により、TCP 通信端点 ID を予約する。

VRID\_TCP\_CEP の書式を以下に示す。

```
VRID_TCP_CEP(ID cepid);
```

パラメータ cepid は予約する TCP 通信端点 ID であり、一般的には、TINET コンフィグレーションファイルに以下のように指定する。

```
VRID_TCP_CEP (TCP_RSV_CEPID1);
```

これにより、TCP 通信端点用のメモリ領域が確保され、TINET 内部で使用するカーネルオブジェクトの ID 自動割付結果ファイル tinet\_id.h に、対応するマクロ定義が以下のように出力される。

```
#define TCP_RSV_CEPID1 1
```

- [2] TCP 通信端点の生成【動的 API、tcp\_cre\_cep】により、TCP 通信端点を生成する。

まず、TCP 通信端点生成情報構造体に情報を設定する。一般的な例を以下に示す。

```
T_TCP_CCEP ccep;
ccep.cepatr = 0;
ccep.sbufsz = TCP_ECHO_SRV_SWBUF_SIZE;
ccep.rbufsz = TCP_ECHO_SRV_RWBUF_SIZE;
ccep.sbuf = tcp_echo_srv_swbuf;
ccep.rbuf = tcp_echo_srv_rwbuf;
ccep.callback = (FP)callback_nblk_tcp_echo_srv;
```

次に、tcp\_cre\_cep の書式を示す。

```
ER ercd = tcp_cre_cep(ID cepid, T_TCP_CCEP *pk_ccep);
```

パラメータ cepid には [1] で予約した TCP 通信端点 ID を指定し、pk\_ccep には上記で設定済みの TCP 通信端点生成情報へのポインタを指定する。一般的な例を以下に示す。

```
ercd = tcp_cre_cep(TCP_RSV_CEPID1, &ccep);
```

これにより、VRID\_TCP\_CEP で確保された TCP 通信端点用のメモリ領域に TCP 通信端点生成情報が書込まれる。

この後、TCP の各 API のパラメータ cepid に [1] で予約した TCP 通信端点 ID を指定する以外は、通常の TCP 通信端点と同じように使用できる。

- [3] TCP 通信端点の削除【動的 API、tcp\_del\_cep】により、TCP 通信端点を削除する。

tcp\_cls\_cep を呼び出すまでは、TCP 通信端点を削除できないが、tcp\_cls\_cep の後は TCP 通信端点を削除でき、他のタスクが同じ TCP 通信端点 ID を利用できる。tcp\_del\_cep の書式を示す。

```
ER ercd = tcp_del_cep(ID cepid);
```

パラメータ cepid には [1] で予約した TCP 通信端点 ID を指定する。

### (3) 緊急データの送受信

- [1] 緊急データの送信【tcp\_snd\_oob】

tcp\_snd\_oob の書式を以下に示す。

```
ER_UINT ercd = tcp_snd_oob(ID cepid, VP data, INT len, TMO tmout);
```

なお、以下に示すような制約がある。

- ・ 緊急データだからといって、すでに送信ウィンドバッファにある通常のデータより先に送信されるわけではない。
- ・ `tcp_snd_oob` で、複数バイトのデータを送信しても (`len > 1`)、受信側で受信できるのは、送信した `data` の最後の 1 バイトのみである。また、これより前のデータは通常のデータとして受信される。

#### [2] 緊急データの受信【`tcp_rcv_oob`】

`tcp_rcv_oob` の書式を以下に示す。

```
ER_UINT      ercd = tcp_rcv_oob(ID cepid, VP data, INT len);
```

なお、以下に示すような制約がある。

- ・ 緊急データ受信のコールバック関数内で呼び出すことを想定している。
- ・ 受信できるのは、緊急データの最後の 1 バイトのみである。従って、正常に `tcp_rcv_oob` から戻ってきた時の戻り値は、常に 1 である。

#### [3] 緊急データ受信【コールバック、`TEV_TCP_RCV_OOB`】

緊急データを受信した時、TCP 通信端点に指定されているコールバック関数を呼び出す。この時の事象の種類が `TEV_TCP_RCV_OOB` である。ただし、TCP 通信端点にコールバック関数が指定されていない場合、または、コールバック関数内で `tcp_rcv_oob` が呼び出されなければ、受信した緊急データは通常のデータとして受信する。

#### [4] コンパイル時コンフィギュレーションパラメータ

```
TCP_CFG_URG_OFFSET
```

緊急データの最後のバイトのオフセット、値が -1 の場合は BSD の実装と同じで、緊急ポインタは、緊急データの最後のバイトの次のバイトを差す。値が 0 の場合は RFC1122 の規定と同じで、緊急ポインタは、緊急データの最後のバイトを差す。既定値は -1 である。

#### (4) TCP 通信端点オプションの設定と読み出し

設定可能な TCP 通信端点オプションは無いため、どちらの関数も戻り値として `E_PAR` が返される。

### 3.2 UDP の ITRON TCP/IP API 拡張機能

`UDP_CFG_EXTENTIONS` を指定することにより使用可能となる API を以下に示す。

- ・ UDP 通信端点の予約 ID【静的 API、`VRID_UDP_CEP`】(IPv4、TINET 独自)
- ・ UDP 通信端点の予約 ID【静的 API、`VRID_UDP6_CEP`】(IPv6、TINET 独自)
- ・ UDP 通信端点の生成【動的 API、`udp_cre_cep`】(IPv4)
- ・ UDP 通信端点の生成【動的 API、`udp6_cre_cep`】(IPv6、TINET 独自)
- ・ UDP 通信端点の削除【動的 API、`udp_del_cep`】
- ・ UDP 通信端点オプションの設定【`udp_set_opt`】
- ・ UDP 通信端点オプションの読み出し【`udp_get_opt`】

#### (1) UDP 通信端点の生成と削除

この機能により、1 個の UDP 通信端点を複数のタスクで共有することができる。ただし、1 回に使用できるのは 1 個のタスクに限定される。以下に標準的な使用方法を述べる。なお、煩雑になるため IPv6 についての説明は、一部省略している。

- [1] UDP 通信端点の予約 ID【静的 API、VRID\_UDP\_CEP、VRID\_UDP6\_CEP】により、UDP 通信端点 ID を予約する。

VRID\_UDP\_CEP の書式を以下に示す。

```
VRID_UDP_CEP(ID cepid);
```

パラメータ cepid は予約する UDP 通信端点 ID であり、一般的には、TINET コンフィグレーションファイルに以下のように指定する。

```
VRID_UDP_CEP (UDP_RSV_CEPID1);
```

これにより、UDP 通信端点用のメモリ領域が確保され、TINET 内部で使用するカーネルオブジェクトの ID 自動割付結果ファイル tinet\_id.h に、対応するマクロ定義が以下のように出力される。

```
#define UDP_RSV_CEPID1 1
```

- [2] UDP 通信端点の生成【動的 API、udp\_cre\_cep】により、UDP 通信端点を生成する。

まず、UDP 通信端点生成情報構造体に情報を設定する。通信相手からのデータの受信を待つ応用アプリケーションで、IPv4 の場合の例を以下に示す。

```
T_UDP_CCEP ccep;
ccep.cepatr = 0;
ccep.myaddr.portno = 7;
ccep.myaddr.ipaddr = IPV4_ADDRANY;
```

また IPv6 の場合の例を以下に示す。

```
T_UDP_CCEP ccep;
ccep.cepatr = 0;
ccep.myaddr.portno = 7;
memcpy(&ccep.myaddr.ipaddr, &ipv6_addrany, sizeof(T_IN6_ADDR));
```

いずれも、受付ける自分の IP アドレスは規定値（全て）である。

次に、udp\_cre\_cep の書式を示す。

```
ER ercd = udp_cre_cep(ID cepid, T_UDP_CCEP *pk_ccep);
```

パラメータ cepid には [1] で予約した UDP 通信端点 ID を指定し、pk\_ccep には上記で設定済みの UDP 通信端点生成情報へのポインタを指定する。一般的な例を以下に示す。

```
ercd = udp_cre_cep(UDP_RSV_CEPID1, &ccep);
```

これにより、VRID\_UDP\_CEP で確保された UDP 通信端点用のメモリ領域に UDP 通信端点生成情報が書込まれる。

この後、UDP の各 API のパラメータ cepid に [1] で予約した UDP 通信端点 ID を指定する以外は、通常の UDP 通信端点と同じように使用できる。

- [3] UDP 通信端点の削除【動的 API、udp\_del\_cep】により、UDP 通信端点を削除する。

UDP 通信端点はいつでも削除でき、他のタスクが同じ UDP 通信端点 ID を利用できる。  
 なお、`udp_snd_dat` で送信待ちの時、または、`udp_rcv_dat` で受信待ちの時に、`udp_del_cep` により、UDP 通信端点を削除すると、それぞれの関数の戻り値には、`E_DLT` が返される。`udp_del_cep` の書式を示す。

```
ER ercd = udp_del_cep(ID cepid);
```

パラメータ `cepid` には [1] で予約した UDP 通信端点 ID を指定する。

#### (2) UDP 通信端点オプションの設定と読出し

設定可能な TCP 通信端点オプションは無いため、どちらの関数も戻り値として `E_PAR` が返される。

### 4. ルーティングの設定

ルーティングエントリには、静的ルーティングエントリと向け直し (ICMP) によるルーティングエントリがある。

静的ルーティングエントリは、予め決められたルーティング情報であり、ルーティング設定ファイル `route_cfg.c` のルーティング表エントリ配列に設定する。なお、デフォルトゲートウェイのみのシンプルなネットワークでは、サンプルアプリケーション `echos` の `route_cfg.c` をそのまま流用できる。

向け直し (ICMP) によるルーティングエントリは、TINET コンフィギュレーション・パラメータ定義ファイルで、ルーティング表で予め確保するエントリ数を定義し、ルーティング設定ファイル `route_cfg.c` のルーティング表エントリ配列に、空のエントリとして確保する。

#### (1) ルーティング表のエントリ数の設定

エントリ数の設定するマクロは、TINET コンフィギュレーション・パラメータ定義ファイルで定義する。

[1] `NUM_STATIC_ROUTE_ENTRY`

ルーティング表の静的ルーティングエントリ数を指定する。

[2] `NUM_REDIRECT_ROUTE_ENTRY`

ルーティング表で予め確保する、向け直し (ICMP) によるルーティングエントリ数を指定する。0 を指定すると、向け直し (ICMP) を無視する。

#### (2) ルーティング表エントリ構造体 (IPv4)

IPv4 では、`#include <netinet/in_var.h>` で定義されている。各フィールドの意味を以下に示す。

<code>T_IN4_ADDR</code>	<code>target</code>	目標ネットワークの IP アドレス、 デフォルトゲートウェイでは 0 を指定する。
<code>T_IN4_ADDR</code>	<code>mask</code>	目標ネットワークのサブネットマスク、 デフォルトゲートウェイでは 0 を指定する。
<code>T_IN4_ADDR</code>	<code>gateway</code>	ゲートウェイの IP アドレス、 自ネットワーク内では 0 を指定する。

#### (3) ルーティング表エントリ構造体 (IPv6)

IPv6 では、`#include <netinet6/in6_var.h>` で定義されている。各フィールドの意味を以下に示す。

<code>T_IN6_ADDR</code>	<code>target</code>	目標ネットワークアドレス
-------------------------	---------------------	--------------

T_IN6_ADDR	gateway	ゲートウェイの IP アドレス
UW	expire	有効時間が切れる時刻、0xffffffff を指定すること。
UB	flags	フラグ、0x01 を指定すること。
UB	prefix_len	プレフィックス長

IP アドレスは、{{{ と }}} で囲み、1 オクテット単位で指定する。例を以下に示す。

```
{ { { 0xfe, 0xc0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xff, 0x41,
      0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 } } }
```

#### (4) インクルードファイル

以下のインクルードファイルを指定すること。

```
#include <s_services.h>
#include <t_services.h>
#include <tinet_defs.h>
#include <tinet_config.h>
#include <netinet/in.h>
#include <netinet/in_var.h>
```

#### (5) ルーティング表エントリ配列 (IPv4)

以下のように指定すること。

```
T_IN4_RTENTRY routing_tbl[NUM_ROUTE_ENTRY] = {
    <ルーティング表エントリ構造体 1>,
    <ルーティング表エントリ構造体 2>,
    ...
    <ルーティング表エントリ構造体 n>,
};
```

#### (6) ルーティング表エントリ配列 (IPv6)

以下のように指定すること。

```
T_IN6_RTENTRY routing_tbl[NUM_ROUTE_ENTRY] = {
    <ルーティング表エントリ構造体 1>,
    <ルーティング表エントリ構造体 2>,
    ...
    <ルーティング表エントリ構造体 n>,
};
```

#### (7) 探索順序

探索は、インデックスが大きな順、つまり、ルーティング表エントリ配列の最後の <ルーティング表エントリ構造体 n> から、最初の <ルーティング表エントリ構造体 1> に向かって行われる。

## 5. TINET 独自機能

### 5.1 タスクからの Time Wait 状態の TCP 通信端点分離機能

TCP 通信端点は、ソケットインタフェースにおけるファイルディスクリプタと異なり、TCP の接続状態が完全に終了するまで再利用可能とはならない。TCP/IP プロトコルの仕様に従うと、接続状態が完全に終了するまで数分かかる場合がある。問題になるのは、先に、TCP 通信端点のコネクション切断 API の tcp\_sht\_cep を呼出し、コネクションを切断する場合である。この時、tcp\_sht\_cep で指定された TCP 通信端点は、最終的に Time Wait 状態になり、TCP 通信端点のクローズ API の tcp\_cls\_cep を呼出したタスクも、タイムアウト待ち状態になる。従って、サーバ側から切断する応用プログラム (WWW など) のタスクでは、タイムアウトするまで、次の接続要求を受信することがで



きない。

これに対応するため、TINET は、終了待ちの TCP 通信端点をタスクから切り離すことにより、タスクが待ち状態にならないようにする機能を持っており、有効にするためには、コンパイル時コンフィギュレーションパラメータ `NUM_TCP_TW_CEP_ENTRY` を `tinnet_app_config.h` 等に指定し、確保する TW 用 TCP 通信端点の数（1 以上の値）を定義する。

TCP 通信端点が Time Wait になると、TCP 通信端点から、Time Wait に必要な通信管理データを TW 用 TCP 通信端点にコピーし、元の TCP 通信端点を開放する。これに伴って、タスクも待ち状態から開放される。また、TW 用 TCP 通信端点には Time Wait に必要な通信管理データのみをコピーすることで、メモリの消費を抑えている。

ただし、この機能を有効にしても、コネクションの同時切断のタイミングによっては、分離されない場合がある。

## 5.2 受信ウィンドバッファの省コピー機能

ITRON TCP/IP API 仕様では、TCP 通信端点を生成する静的 API で、受信ウィンドバッファの先頭アドレスの指定に、`NADR` を指定すると、プロトコルスタックで、受信ウィンドバッファを確保することになっている。

TINET では、ネットワークバッファを、受信ウィンドバッファとすることで、`NADR` の指定に対応している。さらに、ネットワークインタフェースで受信したプロトコルデータを保持するネットワークバッファを、そのまま受信ウィンドバッファとすることで、ネットワークインタフェースと、TINET 内部で、データのコピーを省いている。特に、省コピー API を使用することにより、API におけるデータのコピーも行わないことも可能である。

この機能に関するコンパイル時コンフィギュレーションパラメータを、以下に示す。

### (1) `TCP_CFG_RWBUFF_CSAVE_ONLY`

TCP 通信端点の受信ウィンドバッファの省コピー機能を組み込み、この機能のみ使用する。TCP 通信端点を生成する静的 API で、受信ウィンドバッファの先頭アドレスの指定に、応用プログラムが用意したバッファを指定しても無視する。

### (2) `TCP_CFG_RWBUFF_CSAVE`

TCP 通信端点の受信ウィンドバッファの省コピー機能を組み込む。TCP 通信端点を生成する静的 API で、受信ウィンドバッファの先頭アドレスの指定に、`NADR` を指定した場合は、受信ウィンドバッファの省コピー機能を使用するが、応用プログラムが用意したバッファを指定した場合は、受信ウィンドバッファの省コピー機能を使用しない。

### (3) `TCP_CFG_RWBUFF_CSAVE_MAX_QUEUES`

TCP 通信端点の受信ウィンドバッファの省コピー機能の、受信ウィンドバッファキューの最大エントリ数である。ただし、正常に受信したセグメントも破棄するため、再送回数が増加する。また、指定しないと制限しない。

なお、`TCP_CFG_RWBUFF_CSAVE_ONLY` と `TCP_CFG_RWBUFF_CSAVE` の、いずれも指定しない場合は、TCP 通信端点を生成する静的 API で、受信ウィンドバッファの先頭アドレスの指定に、`NADR` を指定することができない。

## 5.3 送信ウィンドバッファの省コピー機能

ITRON TCP/IP API 仕様では、TCP 通信端点を生成する静的 API で、受信ウィンドバッファと同様に、

送信ウィンドバッファの先頭アドレスの指定に、NADR を指定すると、プロトコルスタックで、送信ウィンドバッファを確保することになっている。

TINET では、ネットワークバッファを、送信ウィンドバッファとすることで、NADR の指定に対応している。さらに、書込まれたデータの前に必要なヘッダを付加して、そのままネットワークインタフェースに渡すことにより、ネットワークインタフェースと、TINET 内部で、データのコピーを省いている。特に、省コピー API を使用することで、API におけるデータのコピーも行わないことも可能である。

ただし、イーサネット出力時に、NIC でネットワークバッファを開放する（コンパイル時コンフィギュレーションパラメータ `ETHER_NIC_CFG_RELEASE_NET_BUF` を、指定する必要がある）デバイスドライバでは、この送信ウィンドバッファの省コピー機能を利用することはできない。

この機能に関するコンパイル時コンフィギュレーションパラメータを、以下に示す。

(1) `TCP_CFG_SWBUF_CSAVE_ONLY`

TCP 通信端点の送信ウィンドバッファの省コピー機能を組み込み、この機能のみ使用する。TCP 通信端点を生成する静的 API で、送信ウィンドバッファの先頭アドレスの指定に、応用プログラムが用意したバッファを指定しても無視する。

(2) `TCP_CFG_SWBUF_CSAVE`

TCP 通信端点の送信ウィンドバッファの省コピー機能を組み込む。TCP 通信端点を生成する静的 API で、送信ウィンドバッファの先頭アドレスの指定に、NADR を指定した場合は、送信ウィンドバッファの省コピー機能を使用するが、応用プログラムが用意したバッファを指定した場合は、送信ウィンドバッファの省コピー機能を使用しない。

(3) `TCP_CFG_SWBUF_CSAVE_MAX_SIZE`

TCP 通信端点の送信ウィンドバッファの省コピー機能で、送信ウィンドバッファに使用するネットワークバッファの最大サイズであり、標準値は `IF_PDU_SIZE` である。

(4) `TCP_CFG_SWBUF_CSAVE_MIN_SIZE`

TCP 通信端点の送信ウィンドバッファの省コピー機能で、送信ウィンドバッファに使用するネットワークバッファの最小サイズであり、標準値は 0 である。

なお、`TCP_CFG_SWBUF_CSAVE_ONLY` と `TCP_CFG_SWBUF_CSAVE` の、いずれも指定しない場合は、TCP 通信端点を生成する静的 API で、送信ウィンドバッファの先頭アドレスの指定に、NADR を指定することができない。

## 5.4 ノンブロッキングコールの無効化

応用プログラムで、ノンブロッキングコールを使用しない場合は、TCP と UDP のノンブロッキングコール機能を組み込まないで、メモリを節約することができる。

この機能に関するコンパイル時コンフィギュレーションパラメータを、以下に示す。

(1) `TCP_CFG_NON_BLOCKING`

TCP のノンブロッキングコール機能を組み込む。

(2) `UDP_CFG_NON_BLOCKING`

UDP のノンブロッキングコール機能を組み込む。

ただし、過去のリリースとの互換性のため、どちらのパラメータも、`tinnet/tinnet_config.h` に指定されており、既定では、ノンブロッキングコール機能が組み込まれるようになっている。従って、組込

まない場合は、`tinnet_app_config.h`などで、`#undef`により、指定を解除しなければならない。

### 5.5 TCP 受付口の無効化

応用プログラムが、クライアント機能のみで構成され、相手からの接続要求を受け付けないのであれば、TCP 受付口は不要であり、この TCP 受付口と、処理関数を組込まないで、メモリを節約することができる。

この機能に関するコンパイル時コンフィギュレーションパラメータを、以下に示す。

#### (1) TCP\_CFG\_PASSIVE\_OPEN

TCP の受動オープン機能を組込む。

ただし、過去のリリースとの互換性のため、このパラメータは、`tinnet/tinnet_config.h`に指定されており、既定では、TCP の受動オープン機能が組込まれるようになっている。従って、組込まない場合は、`tinnet_app_config.h`などで、`#undef`により、指定を解除しなければならない。

### 5.6 TCP ヘッダのトレース出力機能

送受信する TCP セグメントの TCP ヘッダと TCP 通信端点の情報を出力する機能である。なお、`CONSOLE_PORTID`で指定されるシリアルポートに直接出力するので、SYSLOG 出力が乱れることがある。受信時の出力例と意味を以下に示す。

```
<I 329.599=c: 4 s:CW f:60c00:--A---- a: 74461 s: 76082 w:58400 l: 0=
329.599      受信した時間、1/1000 秒単位、または 1 秒単位
c: 4         TCP 通信端点 ID
s:CW         TCP FSM 状態 (tinnet/netinet/tcp_fsm.h 参照)
f:60c00      TCP 通信端点の状態フラグ (16 進数、tinnet/netinet/tcp_var.h 参照)
:--A----     TCP ヘッダのフラグフィールドの値 (tinnet/netinet/tcp.h 参照)
a: 74461     TCP ヘッダの確認応答番号 (コネクション確立時からの相対値)
s: 76082     TCP ヘッダのシーケンス番号 (コネクション確立時からの相対値)
w:58400      TCP ヘッダのウィンドサイズ
l:0          受信ペイロードデータ数
```

送信時の出力例と意味を以下に示す。

```
=O 329.627=c: 4 s:CW f:60d20:--AP--- s: 74461 a: 76082 w: 2920 l:1460>
329.627      送信した時間、1/1000 秒単位、または 1 秒単位
c: 4         TCP 通信端点 ID
s:CW         TCP FSM 状態 (tinnet/netinet/tcp_fsm.h 参照)
f:60d20      TCP 通信端点の状態フラグ (16 進数、tinnet/netinet/tcp_var.h 参照)
:--AP---     TCP ヘッダのフラグフィールドの値 (tinnet/netinet/tcp.h 参照)
s: 74461     TCP ヘッダのシーケンス番号 (コネクション確立時からの相対値)
a: 76082     TCP ヘッダの確認応答番号 (コネクション確立時からの相対値)
w: 2920      TCP ヘッダのウィンドサイズ
l:1460       送信ペイロードデータ数
```

この機能に関するコンパイル時コンフィギュレーションパラメータを、以下に示す。

- (1) TCP\_CFG\_TRACE  
TCP ヘッダのトレース出力機能を組込む。
- (2) TCP\_CFG\_TRACE\_IPV4\_RADDR  
トレース出力対象のリモートホストの IPv4 アドレスを指定する。IPV4\_ADDRANY を指定すると、全てのホストを対象とする。
- (3) TCP\_CFG\_TRACE\_LPORTNO  
トレース出力対象のローカルホストのポート番号を指定する。TCP\_PORTANY を指定すると、全てのポート番号を対象にする。
- (4) TCP\_CFG\_TRACE\_RPORTNO  
トレース出力対象のリモートホストのポート番号を指定する。TCP\_PORTANY を指定すると、全てのポート番号を対象にする。

## 5.7 ライブラリ化

ライブラリ化は、メモリ使用量を削減することを目的に実装している。このため、ライブラリ化されているのは ITRON TCP/IP API 部分のみであり、TINET のコア部分のライブラリ化は行われていない。また、コンパイル時オプションにより、処理内容が変わるため、ライブラリも再構築する必要がある。従って、ライブラリとアプリケーションプログラムを別々に構築しておき、後でリンクする方法はサポートしていない。

## 5.8 IPv6におけるアドレス管理とPath MTUへの対応

TINET リリース 1.3 まで、IPv6 におけるアドレス管理は限定的な対応のみであり、Path MTU にも対応していなかったが、ホスト情報のキャッシュを実装することにより、TINET リリース 1.4 からは、ほぼ完全に対応した。

この機能に関係するコンパイル時コンフィギュレーションパラメータを、以下に示す。

- (1) NUM\_IN6\_IFADDR\_ENTRY  
インタフェースのアドレスリスト (IPv6) のエントリ数である。
- (2) NUM\_ND6\_DEF\_RTR\_ENTRY  
デフォルトルータリストのエントリ数で、最大値は 16 である。0 を指定するとルータ通知を受信しない。ただし、現在は、ルータ通知の受信以外にサイトローカルアドレス等を設定する方法がない。
- (3) NUM\_ND6\_PREFIX\_ENTRY  
プレフィックスリストのエントリ数で、最大値は 16 である。
- (4) NUM\_IN6\_HOSTCACHE\_ENTRY  
IPv6 用ホスト情報キャッシュのエントリ数で、0 を指定すると IPv6 用ホスト情報キャッシュを組込まない。また、この場合、Path MTU への対応も限定的になる。

## 6. TINET 独自 API

### 6.1 ネットワーク統計情報

送受信オクテット数、送受信パケット数等の統計情報のカウンタ (net\_count) が、単変数、構造体、配列により組込まれている。

#### (1) ネットワーク統計情報の有効化

コンパイル時コンフィギュレーション・ファイルのいずれかで、プロトコル毎にネットワーク統計情報を有効にする事が必要である。有効にするためには、マクロ NET\_COUNT\_ENABLE に、プロトコル識別フラグ (インクルードファイル net/net.h で定義されている) をビット論理和により設定する。

#### (2) ネットワーク統計情報の標準データ型と標準構造体

いずれもインクルードファイル net/net\_count.h に定義されている。

```
typedef UD T_NET_COUNT_VAL;

typedef struct t_net_count {
    T_NET_COUNT_VAL    in_octets;           /* 受信オクテット数 */
    T_NET_COUNT_VAL    out_octets;          /* 送信オクテット数 */
    T_NET_COUNT_VAL    in_packets;          /* 受信パケット数 */
    T_NET_COUNT_VAL    out_packets;         /* 送信パケット数 */
    T_NET_COUNT_VAL    in_err_packets;      /* 受信エラーパケット数 */
    T_NET_COUNT_VAL    out_err_packets;     /* 送信エラーパケット数 */
} T_NET_COUNT;
```

#### (3) プロトコル毎のネットワーク統計情報

以下に、プロトコル毎のネットワーク統計情報の変数または配列を示す。( ) 内はインクルードファイル net/net.h に定義されているプロトコル識別フラグである。また、配列変数の場合、配列の内容は、インクルードファイル net/net\_count.h を参照。

##### [1] PPP の HDLC (PROTO\_FLG\_PPP\_HDLC)

標準構造体変数で、変数名は net\_count\_hdlc である。

##### [2] PPP の認証プロトコル (PROTO\_FLG\_PPP\_PAP)

標準データ型変数で、変数名は、受信オクテット数が

```
net_count_ppp_upap_in_octets
```

送信オクテット数が

```
net_count_ppp_upap_out_octets
```

##### [3] PPP のリンク制御プロトコル (PROTO\_FLG\_PPP\_LCP)

標準データ型変数で、変数名は、受信オクテット数が

```
net_count_ppp_lcp_in_octets
```

送信オクテット数が

```
net_count_ppp_lcp_out_octets
```

- [4] PPP の IP 依存制御プロトコル (PROTO\_FLG\_PPP\_IPCP)

標準データ型変数で、変数名は、受信オクテット数が

`net_count_ppp_ipcp_in_octets`

送信オクテット数が

`net_count_ppp_ipcp_out_octets`

- [5] PPP 全体 (PROTO\_FLG\_PPP)

PPP 全体のネットワーク統計情報は、標準構造体変数で、変数名は `net_count_ppp` である。また、PPP での `net_buf` の割当て失敗数は、標準データ型変数で、変数名は `net_count_ppp_no_buf` である。

- [6] ループバックインタフェース (PROTO\_FLG\_LOOP)

標準構造体変数で、変数名は `net_count_loop` である。

- [7] イーサネットデバイスドライバ NIC (PROTO\_FLG\_ETHER\_NIC)

標準データ型配列変数で、変数名は `net_count_ether_nic` である。

- [8] (PROTO\_FLG\_ETHER)

標準構造体変数で、変数名は `net_count_ether` である。

- [9] (PROTO\_FLG\_ARP)

標準構造体変数で、変数名は `net_count_arp` である。

- [10] (PROTO\_FLG\_IP4)

標準データ型配列変数で、変数名は `net_count_ip4` である。

- [11] (PROTO\_FLG\_IP6)

標準データ型配列変数で、変数名は `net_count_ip6` である。

- [12] (PROTO\_FLG\_ICMP4)

標準構造体変数で、変数名は `net_count_icmp4` である。

- [13] (PROTO\_FLG\_ICMP6)

標準データ型配列変数で、変数名は `net_count_icmp6` である。

- [14] (PROTO\_FLG\_ND6)

標準データ型配列変数で、変数名は `net_count_nd6` である。

- [15] (PROTO\_FLG\_UDP)

標準構造体変数で、変数名は `net_count_udp` である。

- [16] (PROTO\_FLG\_TCP)

標準データ型配列変数で、変数名は `net_count_tcp` である。

- [17] (PROTO\_FLG\_NET\_BUF)

`net_buf` に関しては、特殊であるためサンプルアプリケーション `nserv` で使用している `netapp/dbg_cons.c` の関数 `net_count` を参照すること。

## 6.2 SNMP 用管理情報ベース (MIB)

コンパイル時コンフィギュレーション・ファイルのいずれかで、マクロ `SUPPORT_MIB` を定義することにより、SNMP 用管理情報ベース (MIB) に準拠したネットワーク統計の取得が可能である。ただし、TINET 自体は、管理情報ベース (MIB) に準拠したネットワーク統計を提供するだけで、SNMP をサポートしていない。また、RFC1213、RFC2465、RFC2466 に定義されている全ての情報が取得できるわけではない。取得できる情報は、関係するインクルードファイルの構造体の定義を参照すること。

以下に、グループ、構造体を定義しているインクルードファイル、構造体名、構造体変数名を示す。

### (1) TCP グループ

インクルードファイル	netinet/tcp_var.h
構造体名	T_TCP_STATS
変数名	tcp_stats

### (2) UDP グループ

インクルードファイル	netinet/udp_var.h
構造体名	T_UDP_STATS
変数名	udp_stats

### (3) ICMPv4 グループ

インクルードファイル	netinet/icmp_var.h
構造体名	T_ICMP_STATS
変数名	icmp_stats

### (4) IPv4 グループ

インクルードファイル	netinet/ip_var.h
構造体名	T_IP_STATS
変数名	ip_stats

### (5) ICMPv6 グループ

インクルードファイル	netinet/icmp6.h
構造体名	T_ICMP6_IFSTAT
変数名	icmp6_ifstat

### (6) IPv6 グループ

インクルードファイル	netinet6/ip6_var.h
構造体名	T_IN6_IFSTAT
変数名	in6_ifstat

### (7) ネットワークインタフェース (イーサネット) グループ

インクルードファイル	net/if_var.h
構造体名	T_IF_STATS
変数名	if_stats

## 6.3 TINET 内部アクセス関数、サポート関数、全域変数とマクロ

応用プログラムから TINET 内部にアクセスするための関数、サポート関数、全域変数とマクロである。

## (1) インタフェースに IPv4 アドレスを設定する関数

## [1] 書式:

```
ER in4_add_ifaddr (T_IN4_ADDR addr, T_IN4_ADDR mask);
```

[2] 引数 addr: IP アドレス

[3] 引数 mask: サブネットマスク

[4] 制限: ネットワークインタフェースがイーサネット、ネットワーク層が IPv4 の場合のみ有効である。

[5] 戻り値: 常に E\_OK

[6] インクルードファイル: &lt;netinet/in.h&gt;

## (2) IPv4 用静的経路表にエントリを設定する関数

## [1] 書式:

```
ER in4_add_route (int index, T_IN4_ADDR target,  
                  T_IN4_ADDR mask,  
                  T_IN4_ADDR gateway);
```

[2] 引数 index: エントリのインデックス

[3] 引数 target: 目標ネットワークの IP アドレス

[4] 引数 mask: 目標ネットワークのサブネットマスク

[5] 引数 gateway: ゲートウェイの IP アドレス

[6] 制限: ネットワークインタフェースがイーサネット、ネットワーク層が IPv4 の場合のみ有効である。

[7] 戻り値: 引数 index の値が、負の値か、コンパイル時コンフィギュレーションパラメータ NUM\_ROUTE\_ENTRY 以上のとき E\_PAR

[8] インクルードファイル: &lt;netinet/in.h&gt;

## (3) IPv4 アドレスを文字列に変換する関数

## [1] 書式:

```
extern UB *ip2str (UB *buf, const T_IN4_ADDR *ipaddr);
```

[2] 引数 buf: 文字列の IPv4 アドレス。最低 16 バイトの領域が必要である。NULL を指定すると、TINET 内部で確保してあるバッファに文字列を書き込み、そのアドレスを返す。コンパイル時コンフィギュレーションパラメータ NUM\_IPADDR\_STR\_BUFF によりバッファ数を指定することが出来る。ただし、バッファ数を超えて連続的に呼出すとバッファを上書きする。

[3] 引数 ipaddr: IPv4 アドレス

[4] 戻り値: 引数 buf

[5] インクルードファイル: &lt;netinet/in.h&gt;



## (4) IPv6 アドレスを文字列に変換する関数

## [1] 書式:

```
extern UB *ipv62str (UB *buf, const T_IN6_ADDR *ipaddr);
```

- [2] 引数 buf: 文字列の IPv6 アドレス。最低 40 バイトの領域が必要である。NULL を指定すると、TINET 内部で確保してあるバッファに文字列を書き込み、そのアドレスを返す。コンパイル時コンフィギュレーションパラメータ NUM\_IPADDR\_STR\_BUFF によりバッファ数を指定することが出来る。ただし、バッファ数を超えて連続的に呼出すとバッファを上書きする。

- [3] 引数 ipaddr: IPv6 アドレス

- [4] 戻り値: 引数 buf

- [5] インクルードファイル: <netinet/in6.h>

## (5) ITRON TCP/IP API 機能コードの文字表現に変換する関数

## [1] 書式:

```
const char *in_strtfn (FN fncd);
```

- [2] 引数 fncd: ITRON TCP/IP API 機能コード

- [3] 戻り値: ITRON TCP/IP API 機能コードの文字表現

- [4] インクルードファイル: <netinet/in.h>

## (6) MAC アドレスを文字列に変換する関数

## [1] 書式:

```
extern UB *mac2str (UB *buf, UB *macaddr);
```

- [2] 引数 buf: 文字列の MAC アドレス。最低 18 バイトの領域が必要である。NULL を指定すると、TINET 内部で確保してあるバッファに文字列を書き込み、そのアドレスを返す。コンパイル時コンフィギュレーションパラメータ NUM\_MACADDR\_STR\_BUFF によりバッファ数を指定することが出来る。ただし、バッファ数を超えて連続的に呼出すとバッファを上書きする。

- [3] 引数 macaddr: MAC アドレス

- [4] 戻り値: 引数 buf

- [5] インクルードファイル: <net/net.h>

## (7) IPv6 の IPV6\_ADDRANY に対応する全域変数

## [1] 書式:

```
const T_IN6_ADDR ipv6_addrany;
```

T\_IPV6EP の ipaddr フィールドに、値 IPV4\_ADDRANY を代入するとき、IPv4 では、

```
myaddr.ipaddr = IPV4_ADDRANY;
```

と指定できるが、IPv6 では、同様の指定ができない。このために用意した全域変数であり、以下のように指定する。

```
memcpy(&myaddr.ipaddr, &ipv6_addrany, sizeof(T_IN6_ADDR));
```

なお、この全域変数はマクロで定義している。

#### (8) TINET のバージョン情報マクロ

[1] 書式:

```
TINET_PRVER
```

[2] ビット 12 ~ 15: メジャーリリース (現在の値は 1)

[3] ビット 4 ~ 11: マイナーリリース (現在の値は 4)

[4] ビット 3 ~ 0: パッチレベル (現在の値は 0)

[5] インクルードファイル: <netinet/in.h>

#### (9) 8 ビット毎に指定した IPv4 アドレスを 32 ビットにするマクロ

[1] 書式:

```
MAKE_IPV4_ADDR (UB a, UB b, UB c, UB d)
```

[2] 引数 a: IPv4 アドレスのビット 24 ~ 31

[3] 引数 b: IPv4 アドレスのビット 16 ~ 23

[4] 引数 c: IPv4 アドレスのビット 8 ~ 15

[5] 引数 d: IPv4 アドレスのビット 0 ~ 7

[6] 戻り値: 32 ビットの IPv4 アドレス

[7] インクルードファイル: <netinet/in.h>

#### (10) 一般定数マクロ

TCP\_REP\_NONE      該当する TCP 受付口が無い。値は (0)。

TCP\_CEP\_NONE      該当する TCP 通信端点が無い。値は (0)。

UDP\_CEP\_NONE      該当する UDP 通信端点が無い。値は (0)。

### 6.4 応用プログラムコールバック関数

TINET から呼出される応用プログラムコールバック関数であり、応用プログラム側で用意する必要がある。

#### (1) IPv4 アドレス重複検出時のコールバック関数

[1] コンパイル時コンフィギュレーションパラメータ:

```
ARP_CFG_CALLBACK_DUPLICATED
```

[2] 書式:

```
BOOL arp_callback_duplicated(UB *shost);
```

[3] 引数 shost: 重複相手の MAC アドレス

[4] 戻り値: TRUE を指定すると、TINET で重複相手の MAC アドレスを syslog に出力し、重複相手にも重複したことを伝える。FALSE を指定すると何もしない。

[5] インクルードファイル: <netinet/if\_ether.h>

## 7. インストールとファイルの作成・変更

### 7.1 インストール手順

#### 7.1.1 TINETコンフィギュレータの生成

- (1) TOPPERS/JSP をインストールする。TOPPERS/JSP のインストールに関しては、TOPPERS/JSP カーネルユーザズマニュアルの「7. 開発環境・インストール・ポーティング」を参照すること。
- (2) TINET 配布ファイルを JSP ルートディレクトリで展開する。
- (3) TINET コンフィギュレータ `tinnet_cfg` (cygwin では `tinnet_cfg.exe`) を生成する。

[1] TINET コンフィギュレータのディレクトリは、JSP ルートディレクトリの下の `tinnet/cfg` である。このディレクトリに移動する。

[2] `make` で TINET コンフィギュレータを生成する。

### 7.2 ファイルの作成、設定

アプリケーションプログラムの他に、変更・新規作成すべきファイルと TINET コンフィギュレータで生成されるファイルを以下に示す。全て JSP ルートディレクトリからの相対パスであり、`Makefile` マクロの意味を以下に示す。

`$(CPU)`            ターゲット CPU  
`$(SYS)`            ターゲットシステム  
`$(NIC)`            ネットワークインタフェース  
`$(APP_DIR)`       アプリケーションプログラムのディレクトリ  
`$(UNAME)`        アプリケーションプログラム名

- (1) `config/$(CPU)/tinnet_cpu_config.h`【新規作成】  
プロセッサに依存する TINET コンフィギュレーション・パラメータを定義するファイルである。内容については `tinnet_config.txt` を参照すること。
- (2) `config/$(CPU)/$(SYS)/tinnet_sys_config.h`【新規作成】  
システムに依存する TINET コンフィギュレーション・パラメータを定義するファイルである。内容については `tinnet_config.txt` を参照すること。
- (3) `$(APP_DIR)/tinnet_app_config.h`【新規作成】  
アプリケーションに依存する TINET コンフィギュレーション・パラメータを定義するファイルである。内容については `tinnet_config.txt` を参照すること。
- (4) `tinnet/netdev/$(NIC)/tinnet_nic_config.h`【新規作成】  
ネットワークインタフェースに依存する TINET コンフィギュレーション・パラメータを定義するファイルである。
- (5) `config/$(CPU)/tinnet_cpu_defs.h`【新規作成】  
プロセッサに依存する TCP/IP パラメータを定義するファイルである。内容については `tinnet_defs.txt` を参照すること。
- (6) `tinnet/netdev/$(NIC)/tinnet_nic_defs.h`【新規作成】

ネットワークインタフェースに依存する TCP/IP パラメータを定義するファイルである。内容については `tinnet_defs.txt` を参照すること。

(7) `$(APP_DIR)/tinnet_$(UNAME).cfg` 【新規作成】

TINET コンフィギュレーションファイルである。内容については「2. TINET コンフィギュレータと TINET コンフィギュレーションファイル」を参照すること。

(8) `$(APP_DIR)/route_cfg.c` 【新規作成】

静的ルーティングを設定するファイルである。内容については「4. 静的ルーティングの設定」を参照すること。なお、デフォルトゲートウェイのみのシンプルなネットワークでは、サンプルアプリケーション `echos` の `route_cfg.c` をそのまま流用できる。

(9) `$(APP_DIR)/$(UNAME).c` 【変更】

TINET を使用するために、以下のインクルードファイルを指定する必要がある。

```
#include "tinnet_id.h"
#include <netinet/in.h>
#include <netinet/in_itron.h>
```

(10) `$(APP_DIR)/$(UNAME).cfg` 【変更】

TINET 内部で使用するカーネルオブジェクトを取り込むために、TINET コンフィギュレーションファイルをインクルードする。

```
#include "../tinnet/tinnet.cfg"
```

(11) `$(APP_DIR)/Makefile` 【変更】

変更については「7.3 アプリケーションの Makefile」を参照すること。

(12) `$(APP_DIR)/tinnet_cfg.c` 【自動生成】

TCP 受付口、TCP 通信端点、及び UDP 通信端点に対応する構造体が生成されるファイルで、TINET コンフィグレータにより生成される。アプリケーションプログラム、TINET と共にコンパイルしてリンクする。

(13) `$(APP_DIR)/tinnet_kern.cfg` 【自動生成】

TINET 内部で使用するカーネルオブジェクトの静的 API が生成されるファイルで、TINET コンフィグレータにより生成される。JSP のシステムコンフィギュレーションファイル（標準では `$(UNAME).cfg`）にインクルードする。

(14) `$(APP_DIR)/tinnet_id.h` 【自動生成】

TCP 受付口、TCP 通信端点、及び UDP 通信端点の ID 自動割付結果ファイルで、TINET コンフィグレータにより生成される。

## 7.3 アプリケーションの Makefile

### 7.3.1 Makefile の雛形

TINET を組込むアプリケーション用の Makefile の雛形は、JSP のサンプルプログラムのディレクトリ `sample` にある `Makefile.tinnet` であり、TINET の配布ファイルの展開時にディレクトリ `sample` に追加される。この `Makefile.tinnet` には、`Makefile.mware` の

```
#
# アプリケーションプログラムに関する定義
```

```
#
... 途中略 ...
UTASK_LIBS =
```

の後に、次に示す TINET 用の定義が追加されている。

```
#
# ネットワークサービスの定義
#

# ネットワークインタフェースの選択、何れか一つ選択する。

#NET_IF = loop
#NET_IF = ppp
NET_IF = ether

# イーサネット・デバイスドライバの選択

NET_DEV = if_ed

#PPP_CFG_MODEM = true    # PPP で、モデム接続の場合

# ネットワーク層の選択、何れか一つ選択する。

SUPPORT_INET4 = true
#SUPPORT_INET6 = true

# トランスポート層の選択

SUPPORT_TCP = true
#SUPPORT_UDP = true

#
# ミドルウェアの Makefile のインクルード
#
include $(SRCDIR)/tinet/Makefile.tinet
```

### 7.3.2 Makefile の作成方法

TINET を組込むアプリケーション用の Makefile の作成方法を以下に示す。

(1) Makefile.tinet にから生成する。

JSP のコンフィギュレーションスクリプト `configure` により、Makefile を生成する方法である。JSP のコンフィギュレーションスクリプト `configure` を実行する前に、アプリケーション用ディレクトリ（例として NAPP）と、ダミーのディレクトリとして `config` に `tinet` を作成する。

```
% mkdir NAPP
% mkdir config/tinet
```

次に、アプリケーション用ディレクトリに移動して、以下に示すように、JSP のコンフィギュレーションスクリプト `configure` を実行する。

```
% cd NAPP
% ../configure -C tinet
```

これにより、TOPPERS/JSP カーネルユーザズマニュアルの「7.4 サンプルプログラムの構築」に

示されているように、アプリケーション用ディレクトリ NAPP には、Makefile が生成される。  
なお、sample1.c、sample1.h、sample1.cfg も生成されるが、基本的には不要である。

この後は、本ユーザズマニュアルの「7.3.3 Makefile の修正」と、TOPPERS/JSP カーネルユーザズマニュアルの「7.7 Makefile の修正」により、設定を行う。

- (2) TINET サンプルアプリケーション「IPv4 TCP ECHO サーバ」の Makefile から生成する。

TINET サンプルアプリケーション「IPv4 TCP ECHO サーバ（ディレクトリ echos）」は、ネットワークアプリケーションに必要な各ファイルの設定方法の参考となる、TCP エコーサーバ機能のみのシンプルなアプリケーションである（ただし、IPv6 には対応していない）。この echos の Makefile をコピーして、アプリケーション用の Makefile を生成し、本ユーザズマニュアルの「7.3 Makefile の修正」と、TOPPERS/JSP カーネルユーザズマニュアルの「7.7 Makefile の修正」により、設定を行う。

### 7.3.3 Makefile の修正

TINET を組込むアプリケーション用の Makefile の修正を以下に示す。

- (1) ネットワークインタフェースの選択

以下に示す定義から、ループバック、シリアルインタフェースを用いた PPP、イーサネットの何れか一つ選択する。

```
#NET_IF = loop
#NET_IF = ppp
NET_IF = ether
```

- (2) イーサネット・デバイスドライバの選択

以下に示す通り、NET\_DEV にイーサネット・デバイスドライバを定義する。現在、TINET の配布ファイルには、NE2000 互換の NIC のイーサネット・デバイスドライバのみ提供している。

```
NET_DEV = if_ed
```

- (3) モデム接続の定義

PPP で、モデム接続の場合は、以下の行を有効にする。

```
#PPP_CFG_MODEM = true    # PPP で、モデム接続の場合
```

- (4) ネットワーク層の選択

以下に示す定義から、IPv4 と IPv6 の何れか一つ選択する。

```
SUPPORT_INET4 = true
#SUPPORT_INET6 = true
```

- (5) トランスポート層の選択

以下に示す定義から、必要なプロトコルを選択する。

```
SUPPORT_TCP = true
#SUPPORT_UDP = true
```

### 7.3.4 ミドルウェア用 Makefile ( 参考 )

TINET を組込むアプリケーション用の Makefile からは、以下に示すファイルのインクルードにより、

```
#
#   ミドルウェアの Makefile のインクルード
#
include $(SRCDIR)/tinet/Makefile.tinet
```

TINET 用の Makefile をインクルードするようになっている。また、TINET を組込むアプリケーション用の Makefile は、TINET だけでなく、複数のミドルウェアが組込む事ができるようになっている。TINET 以外のミドルウェアも組込む場合は、上記に示した

```
include $(SRCDIR)/tinet/Makefile.tinet
```

の後に、ミドルウェア用の Makefile をインクルードする行を追加する。

ここでは、参考として、ミドルウェア用の Makefile の各項目の概要を以下に示す。

(1) MTASK\_CFG

ミドルウェアのコンフィギュレーションファイル ( ソース ) を追加する。TINET では、\$(TINET\_CFG) ( 値は tinet\_\$(UNAME).cfg ) を追加している。

(2) MTASK\_KERNEL\_CFG

ミドルウェアのコンフィギュレータから出力され、JSP のシステムコンフィギュレーションファイルにインクルードされるファイルを追加する。TINET では、\$(TINET\_KERNEL\_CFG) ( 値は、tinet\_kern.cfg、tinet.cfg、TINET 内部で使用するカーネルオブジェクトを定義しているコンフィギュレーションファイル ) を追加している。

(3) MTASK\_DIR

ミドルウェアのディレクトリを追加する。TINET では \$(TINET\_DIR) ( 値は \$(TINET\_ROOT)/net:\$(TINET\_ROOT)/netinet:\$(TINET\_ROOT)/netinet6 ) を追加している。

(4) MTASK\_LCSRCS

ミドルウェアのライブラリ化するソースファイルを追加する。TINET では \$(TINET\_LCSRCS) ( 値は tcp\_usrreq.c udp\_usrreq.c ) を追加している。

(5) MTASK\_ASMOBS

ミドルウェアのアセンブリ言語のオブジェクトファイルを追加する。TINET にはない。

(6) MTASK\_CXXOBS

ミドルウェアの C++ 言語のオブジェクトファイルを追加する。TINET にはない。

(7) MTASK\_COBS

ミドルウェアの C 言語のオブジェクトファイルを追加する。TINET では、\$(TINET\_COBS) ( 値は、多数のファイルのため、ここでは省略 ) を追加している。

## (8) MTASK\_CFLAGS

ミドルウェアをコンパイルするときのオプションである。TINET では `$(TINET_CFLAGS)` (値は未定義) を追加している。

## (9) MTASK\_LIBS

ミドルウェアのライブラリを追加する。TINET では、`$(LIBTINET)` (値は `libtinet.a`) と `-lc` を追加している。

## (10) MTASK\_CLEAN\_FILES

`make clean` で、一緒に消去するファイルを追加する。TINET では、`$(TINET_CFG_OUT)` (値は、`tinnet_kern.cfg tinnet_id.h tinnet_cfg.c`) と `$(MAKE_TINET_LIB)` (値は `libtinet.a`) を追加している。

## 8. サンプルアプリケーション

サンプルとして、以下のアプリケーションを提供している。

## (1) IPv4 TCP ECHO サーバ (echos)

ネットワークアプリケーションに必要な各ファイルの設定方法の参考となる、TCP エコーサーバ機能のみのシンプルなアプリケーションである。ただし、IPv4 のみに対応している。

## (2) クライアントサーバ・セット (nserv)

ディレクトリは JSP ルートディレクトリの下の `nserv` であり、IPv4 と IPv6 の両方に対応している。以下に示すサーバが組み込まれており、必要に応じて、組み込むサーバを選択できる。( ) 内は、`tinnet/netapp` 内にあるソースファイル名である。

## [1] WWW サーバ・タスク (wwws.c)

ルートページの他に、ネットワーク統計情報を表示する 2 ページから構成され、タスク数は最大 2 である。

## [2] TCP エコーサーバ・タスク

`tcp_echo_srv1.c` と `tcp_echo_srv2.c` のどちらかを選択する。`tcp_echo_srv1.c` を選択した場合、省コピー API を使用して、ノンブロッキングコールを使用しない時は、タスク数を 8 まで指定可能である。

## [3] UDP エコーサーバ・タスク (udp\_echo\_srv.c)

## [4] TCP ディスカードサーバ・タスク (tcp\_discard\_srv.c)

また、クライアントとしては以下の機能が組み込まれており、必要に応じて、組み込むクライアントを選択できる。

## [a] TCP エコークライアント・タスク (tcp\_echo\_cli.c)

## [b] UDP エコークライアント・タスク (udp\_echo\_cli.c)

## [c] TCP ディスカードクライアント・タスク (tcp\_discard\_cli.c)

## [d] UDP ディスカードクライアント・タスク (udp\_discard\_cli.c)

## [e] ping (ping.c)

## [f] 簡易コンソール・タスク (dbg\_cons.c)

シリアルインタフェースだけでなく、`telnet` プロトコルを使用して、ネットワーク経由で利用することも可能である。`telnet` で接続すると、シリアルの入出力を引き継いで実行する。

切断すると、元のシリアルに入出力を戻す。ただし、TCP のノンブロッキングコールを組込



む必要がある。

(3) JSP のサンプルプログラム sample1 のネットワーク対応 (sample1n)

JSP のサンプルプログラム sample1 のネットワーク対応プログラムである。telnet で接続すると、シリアルの入出力を引き継いで実行する。切断すると、元のシリアルに入出力を戻す。

(4) 最小構成サーバ (minsv)

WWW サーバ・タスクと TCP エコーサーバ・タスクのみからなる最小構成のサーバであり、H8/3069F が内蔵している RAM (16K バイト) と ROM (512K バイト) に収まり、外部メモリは不要である。現在は、品川通信計装サービス製 NKEV-010H8 と秋月電子通商製 H8/3069F のシステムに対応している。

各システム依存部の Makefile.config の「実行環境の定義」で、

```
# ROM化 外部RAM未使用
#DBGENV := INMEM_ONLY
```

を有効にして、実行モジュールを生成する。

## 8.1 クライアントサーバセット (nserv) の生成

### 8.1.1 tinet\_app\_config.h の設定

IPv4 の場合、IP アドレス、サブネットマスク、デフォルトゲートウェイを指定する。

(1) IPV4\_ADDR\_LOCAL

自分の IP アドレスを指定する。ただし、PPP を使用するとき、相手に割当ててもらう場合は 0 を指定すること。

(2) IPV4\_ADDR\_REMOTE

相手の IP アドレスを指定する。ただし、PPP を使用するとき、相手に割当ててもらう場合は 0 を指定すること。

(3) IPV4\_ADDR\_LOCAL\_MASK

サブネットマスクを指定する。ただし、ネットワークインタフェースがイーサネットのとき有効である。

(4) IPV4\_ADDR\_DEFAULT\_GW

デフォルトゲートウェイを指定する。ただし、ネットワークインタフェースがイーサネットのとき有効である。

### 8.1.2 route\_cfg.c の設定

ネットワークインタフェースがイーサネットの場合は、ルーティング表 routing\_tbl を設定する。ただし、デフォルトゲートウェイのみのシンプルなネットワークでは、変更する必要はない。

### 8.1.3 Makefile の設定

(1) ネットワークインタフェースの選択

[1] シリアルポートを用いた PPP (IPv4 のみ有効)

「ネットワークインタフェースの選択」で

```
NET_IF = ppp
```

を選択する。また、モデム接続の場合は、

```
PPP_CFG_MODEM = true
```

も選択する。

[2] NE2000 互換 NIC を用いたイーサネット

選択可能なシステムは品川通信計装サービス製 NKEV-010H8、または秋月電子通商製 H8/3068F (H8/3069F) ネット対応である。「ターゲット名の定義」で

```
SYS = nkev_010h8
#SYS = akih8_3068f
#SYS = akih8_3069f
```

の何れかを選択する。

「ネットワークインタフェースの選択」で

```
NET_IF = ether
```

を選択する。

(2) ネットワーク層の選択

ネットワーク層は、IPv4 と IPv6 の何れか一つ選択する。

[1] IPv4 を選択する場合は、以下の行を有効にする。

```
SUPPORT_INET4 = true
```

[2] IPv6 を選択する場合は、以下の行を有効にする。

```
SUPPORT_INET6 = true
```

(3) 組込む機能の選択

[1] TCP の受信ウィンドバッファの省コピー機能

サンプルアプリケーションで、TCP の受信ウィンドバッファの省コピー機能を組込む場合は、

```
TCP_CFG_RWBUFF_CSAVE_ONLY = true
```

または、

```
TCP_CFG_RWBUFF_CSAVE = true
```

を選択する。TCP\_CFG\_RWBUFF\_CSAVE\_ONLY を選択すると、TCP 通信端点を生成する静的 API である TCP\_CRE\_CEP で、受信ウィンドバッファ rbuf に、メモリアドレスを指定しても、プロトコルスタックは、この指定を無視して、TCP の受信ウィンドバッファの省コピー機能により処理する。また、TCP\_CFG\_RWBUFF\_CSAVE を選択すると、TCP\_CRE\_CEP で、受信ウィンドバッファ rbuf に、NADR (NULL) を指定したときのみ、プロトコルスタックは TCP の受信ウィンドバッファの省コピー機能により処理する。

[2] TCP の送信ウィンドバッファの省コピー機能

サンプルアプリケーションで、TCP の送信ウィンドバッファの省コピー機能を組込む場合は、

```
TCP_CFG_SWBUFF_CSAVE_ONLY = true
```

または、

```
TCP_CFG_SWBUF_CSAVE = true
```

を選択する。TCP\_CFG\_SWBUF\_CSAVE\_ONLY を選択すると、TCP 通信端点を生成する静的 API である TCP\_CRE\_CEP で、送信ウィンドバッファ rbuf に、メモリアドレスを指定しても、プロトコルスタックは、この指定を無視して、TCP の送信ウィンドバッファの省コピー機能により処理する。また、TCP\_CFG\_SWBUF\_CSAVE を選択すると、TCP\_CRE\_CEP で、送信ウィンドバッファ rbuf に、NADR ( NULL ) を指定したときのみ、プロトコルスタックは TCP の送信ウィンドバッファの省コピー機能により処理する。

[3] TCP のノンブロッキングコール

サンプルアプリケーションで、TCP のノンブロッキングコールを組込む場合は、

```
TCP_CFG_NON_BLOCKING = true
```

を選択する。

[4] UDP のノンブロッキングコール

サンプルアプリケーションで、UDP のノンブロッキングコールを組込む場合は、

```
UDP_CFG_NON_BLOCKING = true
```

を選択する。

[5] ITRON TCP/IP API 仕様の TCP の拡張機能

サンプルアプリケーションで、ITRON TCP/IP API 仕様の TCP の拡張機能を組込む場合は、

```
TCP_CFG_EXTENTIONS = true
```

を選択する。

[6] ITRON TCP/IP API 仕様の UDP の拡張機能

サンプルアプリケーションで、ITRON TCP/IP API 仕様の UDP の拡張機能を組込む場合は、

```
UDP_CFG_EXTENTIONS = true
```

を選択する。

(4) ノンブロッキングコール、ITRON TCP/IP API 仕様の拡張機能と省コピー API の選択

[1] TCP のノンブロッキングコール

サンプルアプリケーションで、TCP のノンブロッキングコールを使用する場合は、

```
USE_TCP_NON_BLOCKING = true
```

を選択する。

[2] ITRON TCP/IP API 仕様の TCP の拡張機能

サンプルアプリケーションで、ITRON TCP/IP API 仕様の TCP の拡張機能を使用する場合は、

```
USE_TCP_EXTENTIONS = true
```

を選択する。

## [3] 省コピー API

サンプルアプリケーションで、省コピー API を使用する場合は、

```
USE_COPYSAVE_API = true
```

を選択する。

## [4] UDP のノンブロッキングコール

サンプルアプリケーションで、UDP のノンブロッキングコールを使用する場合は、

```
USE_UDP_NON_BLOCKING = true
```

を選択する。ただし、コールバックとは同時に使用できない。

## [5] ITRON TCP/IP API 仕様の UDP の拡張機能

サンプルアプリケーションで、ITRON TCP/IP API 仕様の UDP の拡張機能を使用する場合は、

```
USE_UDP_EXTENTIONS = true
```

を選択する。

## [6] UDP のコールバック

サンプルアプリケーションで、UDP のコールバックを使用する場合は、

```
USE_UDP_CALL_BACK = true
```

を選択する。ただし、ノンブロッキングコールとは同時に使用できない。

## (5) 共通サーバプログラムの選択

## [1] WWW サーバプログラムを使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
USE_WWW_SRV = true
```

## [2] UDP エコーサーバプログラムを使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
USE_UDP_ECHO_SRV = true
```

## [3] TCP ディスカードサーバプログラムを使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
USE_TCP_DISCARD_SRV = true
```

## [4] 送受信タスク同一型の TCP エコーサーバプログラムを使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
TCP_ECHO_SRV = tcp_echo_srv1
```

## [5] 送受信タスク分離型の TCP エコーサーバプログラムを使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
TCP_ECHO_SRV = tcp_echo_srv2
```

## [6] シリアル経由のみコンソール入出力を使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
USE_DBG_CONS = true
```

- [7] シリアルとネットワーク経由のコンソール入出力を使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
USE_NET_CONS = true
```

ただし、ノンブロッキングコールを組み込んだ時のみ有効である。

#### (6) 共通クライアントプログラムの選択

- [1] TCP エコークライアントプログラムを使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
USE_TCP_ECHO_CLI = ture
```

- [2] UDP エコークライアントプログラムを使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
USE_UDP_ECHO_CLI = ture
```

- [3] TCP ディスカードクライアントプログラムを使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
USE_TCP_DISCARD_CLI = ture
```

- [4] UDP ディスカードクライアントプログラムを使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
USE_UDP_DISCARD_CLI = ture
```

- [5] PING クライアントプログラムを使用する場合は、以下の行を有効にする。

```
USE_PING = true
```

#### (7) 共通サーバタスク数の選択

- [1] WWW サーバタスク数は以下の行で選択する。ただし最大 2 タスクである。

```
CDEFS := $(CDEFS) -DNUM_WWW_SRV_TASKS=2
```

- [2] TCP ECHO サーバタスク数を選択する。ただし以下の条件のとき有効である。

- ・ tcp\_echo\_srv1.c を選択した。
- ・ 省コピー API を使用する。
- ・ ノンブロッキングコールを使用しない。

TCP ECHO サーバタスク数は以下の行で選択する。ただし最大 8 タスクである。

```
CDEFS := $(CDEFS) -DNUM_TCP_ECHO_SRV_TASKS=8
```

#### (8) 予約 ID 数の選択

- [1] TCP/IPv4 受付口予約 ID 数は以下の行で選択する。ただし最大 2 である。

```
CDEFS := $(CDEFS) -DNUM_VRID_TCP_REPS=2
```

- [2] TCP/IPv4 通信端点予約 ID 数は以下の行で選択する。ただし最大 4 である。

```
CDEFS := $(CDEFS) -DNUM_VRID_TCP_CEPS=4
```

- [3] UDP/IPv4 通信端点予約 ID 数は以下の行で選択する。ただし最大 2 である。

```
CDEFS := $(CDEFS) -DNUM_VRID_UDP_CEPS=2
```

- [4] TCP/IPv6 受付口予約 ID 数は以下の行で選択する。ただし最大 2 である。

```
CDEFS := $(CDEFS) -DNUM_VRID_TCP6_REPS=2
```

[5] TCP/IPv6 通信端点予約 ID 数は以下の行で選択する。ただし最大 4 である。

```
CDEFS := $(CDEFS) -DNUM_VRID_TCP6_CEPS=4
```

[6] UDP/IPv6 通信端点予約 ID 数は以下の行で選択する。ただし最大 2 である。

```
CDEFS := $(CDEFS) -DNUM_VRID_UDP6_CEPS=2
```

(9) その他

[1] TCP のセグメントサイズを MSS にする場合は、以下の行を有効にする。

```
CDEFS := $(CDEFS) -DUSE_TCP_MSS_SEG
```

[2] IPv6 MMTU サイズのネットワークバッファを組込む場合は、以下の行を有効にする。

```
CDEFS := $(CDEFS) -DUSE_IPV6_MMTU
```

## 8.2 コンパイルとリンク

サンプルアプリケーションのディレクトリでコンパイルする。コンパイル・リンクの方法を以下に示す。

```
make depend
make
```

## 8.3 簡易コンソール

インターネットサーバセットに組み込まれている簡易コンソールのコマンドを以下に示す。

cf                    tinet\_app\_config.h 等で指定された、コンパイル時コンフィギュレーションを表示する。

ct <cepid> [<fncd>]  
       ペンディングしている TCP 通信端点 <cepid> の処理をキャンセルする。キャンセルする処理は <fncd> で指定する。<fncd> を省略した場合は、全ての処理をキャンセルする。

cu <cepid> [<fncd>]  
       ペンディングしている UDP 通信端点 <cepid> の処理をキャンセルする。キャンセルする処理は <fncd> で指定する。<fncd> を省略した場合は、全ての処理をキャンセルする。

dc                    ネットワークインタフェースが PPP の時、または、シリアルとネットワーク経由のコンソール入出力を使用する時に有効であり、接続を切断する。

dt <host> [<portno> [<repeat>]]  
       TCP ディスカードクライアント・タスクを起動し、ディスカードサーバ <host> にディスカードパターンを送信する。<portno> は、ディスカードサーバのポート番号で、省略時 ( - を指定する ) は 9 である。<repeat> は、繰り返し回数で、省略時は 1 である。

dt s                  TCP ディスカードクライアント・タスクの繰り返し動作を停止する。

du <host> [<portno> [<repeat>]]

UDP ディスカードクライアント・タスクを起動し、ディスカードサーバ <host> にディスカードパターンを送信する。<portno> は、ディスカードサーバのポート番号で、省略時 (- を指定する) は 9 である。<repeat> は、繰り返し回数で、省略時は 1 である。

dus UDP ディスカードクライアント・タスクの繰り返し動作を停止する。

et <host> [<portno> [<repeat>]]

TCP エコークライアント・タスクを起動し、エコーサーバ <host> にエコーパターンを送信する。<portno> は、エコーサーバのポート番号で、省略時 (- を指定する) は 7 である。<repeat> は、繰り返し回数で、省略時は 1 である。

ets TCP エコークライアント・タスクの繰り返し動作を停止する。

eu <host> [<portno>] [<msg> | <repeat>]

UDP エコークライアント・タスクを起動し、エコーサーバ <host> にメッセージを送信する。<portno> は、エコーサーバのポート番号で、省略時 (- を指定する) は 7 である。<repeat> (数字) を指定した場合は、定型のメッセージを <repeat> 回繰り返し送信する。<msg> (数字以外) を指定した場合は、メッセージ <msg> を送信する。

eus UDP エコークライアント・タスクの繰り返し動作を停止する。

i ネットワークインタフェースが PPP の時に有効である。直接接続の場合は、直ちに LCP を起動して、サーバに接続する。モデム接続の場合は、コンパイル時コンフィギュレーションの MODEM\_CFG\_PHONE\_NUMBER パラメータで指定されているサーバに発呼する。

if [<addr> <mask>]

ネットワークインタフェースが PPP の時は、IP アドレス、サブネットマスク、ブロードキャストアドレスを出力する。ネットワークインタフェースがイーサネット、ネットワーク層が IPv4 の時は、[<addr> <mask>] を指定できる。[<addr> <mask>] を指定しなければ、MAC アドレス、IP アドレス、サブネットマスク、ブロードキャストアドレスの出力のみ行う。[<addr> <mask>] を指定した時は、IP アドレスとサブネットマスクを変更した後、MAC アドレス、IP アドレス、サブネットマスク、ブロードキャストアドレスを出力する。<addr> は、IP アドレス、<mask> は、サブネットマスクである。

na ネットワークインタフェースがイーサネットの時に有効である。IPv4 では ARP キャッシュ、IPv6 では近隣アドレスキャッシュの状態を出力する。

nb ネットワークバッファの統計情報を出力する。

nc ネットワーク統計情報を表示する。

nr [<index> <target> <mask> <gateway>]

ネットワークインタフェースがイーサネットのとき有効である。ネットワーク層が IPv4 の時は、[<index> <target> <mask> <gateway>] を指定でき

る。[<index> <target> <mask> <gateway>] を指定しなければ、経路表の出力のみ行う。[<index> <target> <mask> <gateway>] を指定した時は、経路表を変更した後、経路表を出力する。<index> は、経路エントリのインデックス、<target> は、目標ネットワークの IP アドレス、<mask> は、目標ネットワークのサブネットマスク、<gateway> は、ゲートウェイの IP アドレスである。

nrl	ネットワークインタフェースがイーサネット、ネットワーク層が IPv6 の時に有効である。デフォルトルータ・リストを出力する。
nrp	ネットワークインタフェースがイーサネット、ネットワーク層が IPv6 の時に有効である。プレフィックスリストを出力する。
nt	TCP 通信端点と TCP 受付口の状態を表示する。
nu	UDP 通信端点の状態を表示する。
p <host> [ <tm> [ <size> ] ]	ホスト <host> に ICMP パケットを送信する。<tm> はタイムアウト値（単位は秒）で、省略時（- を指定する）は 3 秒である。<size> はデータサイズで、指定しない場合は 64 オクテットである。
ps	タスクの状態を表示する。
r <tskid>	タスク <tskid> の待ち状態を強制的に解除する。
tt <repid>	ITRON TCP/IP API の TCP の拡張機能を組込む必要がある。TCP 受付口 <repid> を削除し、対応するサーバを停止する。
tu <cepid>	ITRON TCP/IP API の UDP の拡張機能を組込む必要がある。UDP 通信端点 <cepid> を削除し、対応するサーバを停止する。
w <tskid>	タスク <tskid> を起床する。
wtd	ITRON TCP/IP API の TCP の拡張機能を組込む必要がある。TCP ディスカードサーバ・タスクに TCP 受付口と TCP 通信端点を割当て、TCP ディスカードサーバ・タスクを起動する。
wte	ITRON TCP/IP API の TCP の拡張機能を組込む必要がある。TCP エコーサーバ・タスクに TCP 受付口と TCP 通信端点を割当て、TCP エコーサーバ・タスクを起動する。
wtn	ITRON TCP/IP API の TCP の拡張機能を組込む必要がある。ネットワークコンソール・タスクに TCP 受付口と TCP 通信端点を割当て、ネットワークコンソール・タスクを起動する。
wtw	ITRON TCP/IP API の TCP の拡張機能を組込む必要がある。WWW サーバ・タスクに TCP 受付口と TCP 通信端点を割当て、WWW サーバ・タスクを起動する。



wue

ITRON UDP/IP API の UDP の拡張機能を組込む必要がある。UDP エコーサーバ・タスクに UDP 通信端点を割当て、UDP エコーサーバ・タスクを起動する。

## 9. 謝辞

本 TCP/IP プロトコルスタックは、次の組織の皆様の御支援により研究・開発を行いました。関係各位に感謝いたします。

(1) 財団法人道央産業技術振興機構様

[1] 事業名（実施年度）

高度技術開発委託事業（平成 12 年度）

[2] テーマ名

組込み型制御システム用 TCP/IP プロトコルスタックの開発

(2) 株式会社 NTT ドコモ北海道苫小牧支店様

(3) 経済産業省東北経済産業局（委託先管理法人: 財団法人みやぎ産業振興機構）様

[1] 事業名（実施年度）

地域新生コンソーシアム研究開発事業（平成 14、15 年度）

[2] テーマ名

組込みシステム・オープンプラットフォームの構築とその実用化開発

(4) 宮城県産業技術総合センター様

(5) TOPPERS プロジェクト様

(6) 株式会社ヴィッツ様

(7) 財団法人電気・電子情報学術振興財団様

[1] 第 6 回 LSI IP デザイン・アワード IP 受賞（2004 年、平成 16 年 5 月 20 日）

オープンソースの組込みシステム用 TCP/IP プロトコルスタック：TINET

[2] 第 7 回 LSI IP デザイン・アワード IP 受賞（2005 年、平成 17 年 5 月 19 日）

組込みシステム用 IP バージョン 6 対応 TCP/IP プロトコルスタック：TINET-1.2

(8) 株式会社北斗電子様

(9) 有限会社品川通信計装サービス様

(10) 北海道立工業試験場様

[1] 事業名（実施年度）

重点領域特別研究（平成 17、18 年度）

[2] テーマ名

組込みシステム向けネットワーク接続ソフトウェア群の開発

## 10. ライセンス

TINET は FreeBSD を元開発を行ったため、TINET を含むソフトウェアを、他のソフトウェア開発に使用できない形で再配布する場合（TOPPERS ライセンス (3) に規程されている形態）は、TOPPERS ライセンス (3) の (b) の報告だけでは不十分で、(a) による方法が必要である。

以下に示す TOPPERS、FreeBSD および FreeBSD へのソフトウェアの寄贈者のライセンス規定に従って、再配布に伴うドキュメント（利用者マニュアルなど）に、ライセンス表示を行うと。

### (1)FreeBSD

```
/*
 * Copyright (c) 1980, 1986, 1993
 *   The Regents of the University of California.  All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
 * modification, are permitted provided that the following conditions
 * are met:
 * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
 *   notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
 *   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
 *   documentation and/or other materials provided with the distribution.
 * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
 *   must display the following acknowledgement:
 *     This product includes software developed by the University of
 *     California, Berkeley and its contributors.
 * 4. Neither the name of the University nor the names of its contributors
 *   may be used to endorse or promote products derived from this software
 *   without specific prior written permission.
 *
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
 * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
 * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
 * ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
 * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
 * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
 * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
 * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
 * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
 * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
 * SUCH DAMAGE.
 */
```

## (2)KAME

```
/*
 * Copyright (C) 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project.
 * All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
 * modification, are permitted provided that the following conditions
 * are met:
 * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
 *    notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
 *    notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
 *    documentation and/or other materials provided with the distribution.
 * 3. Neither the name of the project nor the names of its contributors
 *    may be used to endorse or promote products derived from this software
 *    without specific prior written permission.
 *
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
 * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
 * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
 * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
 * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
 * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
 * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
 * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
 * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
 * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
 * SUCH DAMAGE.
 */
```

## (3)イーサネット・デバイスドライバ

```
/*
 * Copyright (c) 1995, David Greenman
 * All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
 * modification, are permitted provided that the following conditions
 * are met:
 * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
 *    notice unmodified, this list of conditions, and the following
 *    disclaimer.
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
 *    notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
 *    documentation and/or other materials provided with the distribution.
 *
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
 * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
 * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
 * ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
 * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
 * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
 * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
 * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
 * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
 * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
 * SUCH DAMAGE.
 *
 * $FreeBSD: src/sys/i386/isa/if_ed.c,v 1.148.2.4 1999/09/25 13:08:18 nyan Exp $
 */

/*
 * Device driver for National Semiconductor DS8390/WD83C690 based ethernet
 * adapters. By David Greenman, 29-April-1993
 *
 * Currently supports the Western Digital/SMC 8003 and 8013 series,
 * the SMC Elite Ultra (8216), the 3Com 3c503, the NE1000 and NE2000,
 * and a variety of similar clones.
 *
 */
```

## (4)/usr/sbin/ppp

```
/*
 *
 * User Process PPP
 *
 * Written by Toshiharu OHNO (tony-o@iij.ad.jp)
 *
 * Copyright (C) 1993, Internet Initiative Japan, Inc. All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms are permitted
 * provided that the above copyright notice and this paragraph are
 * duplicated in all such forms and that any documentation,
 * advertising materials, and other materials related to such
 * distribution and use acknowledge that the software was developed
 * by the Internet Initiative Japan, Inc. The name of the
 * IIJ may not be used to endorse or promote products derived
 * from this software without specific prior written permission.
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS'' AND WITHOUT ANY EXPRESS OR
 * IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED
 * WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
 */
```

## (5)/usr/sbin/pppd

```
/*
 * main.c - Point-to-Point Protocol main module
 *
 * Copyright (c) 1989 Carnegie Mellon University.
 * All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms are permitted
 * provided that the above copyright notice and this paragraph are
 * duplicated in all such forms and that any documentation,
 * advertising materials, and other materials related to such
 * distribution and use acknowledge that the software was developed
 * by Carnegie Mellon University. The name of the
 * University may not be used to endorse or promote products derived
 * from this software without specific prior written permission.
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS'' AND WITHOUT ANY EXPRESS OR
 * IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED
 * WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
 */
```

## (6)TINET と TOPPERS

```
/*
 * TINET (TCP/IP Protocol Stack)
 *
 * Copyright (C) 2001-2006 by Dep. of Computer Science and Engineering
 * Tomakomai National College of Technology, JAPAN
 *
 * 上記著作権者は、以下の (1) ~ (4) の条件か、Free Software Foundation
 * によって公表されている GNU General Public License の Version 2 に記
 * 述されている条件を満たす場合に限り、本ソフトウェア（本ソフトウェア
 * を改変したものを含む．以下同じ）を使用・複製・改変・再配布（以下、
 * 利用と呼ぶ）することを無償で許諾する．
 * (1) 本ソフトウェアをソースコードの形で利用する場合には、上記の著作
 * 権表示、この利用条件および下記の無保証規定が、そのままの形でソー
 * スコード中に含まれていること．
 * (2) 本ソフトウェアを、ライブラリ形式など、他のソフトウェア開発に使
 * 用できる形で再配布する場合には、再配布に伴うドキュメント（利用
 * 者マニュアルなど）に、上記の著作権表示、この利用条件および下記
 * の無保証規定を掲載すること．
 * (3) 本ソフトウェアを、機器に組み込むなど、他のソフトウェア開発に使
 * 用できない形で再配布する場合には、次の条件を満たすこと．
 * (a) 再配布に伴うドキュメント（利用者マニュアルなど）に、上記の著
 * 作権表示、この利用条件および下記の無保証規定を掲載すること．
 * (4) 本ソフトウェアの利用により直接的または間接的に生じるいかなる損
 * 害からも、上記著作権者およびTOPPERSプロジェクトを免責すること．
 *
 * 本ソフトウェアは、無保証で提供されているものである．上記著作権者お
 * よびTOPPERSプロジェクトは、本ソフトウェアに関して、その適用可能性も
 * 含めて、いかなる保証も行わない．また、本ソフトウェアの利用により直
 * 接的または間接的に生じたいかなる損害に関しても、その責任を負わない．
 *
 * @(#) $Id: tinet.d,v 1.3 2006/02/07 10:09:40 abe Exp abe $
 */
```