

TOPPERS 活用アイデア・アプリケーション開発コンテスト

応募に関する FAQ

コンテストの募集要項、及び募集規約に関して頂いたご質問とその回答をご紹介します。この内容は随時更新していきます。この文書に掲載されていないご質問がある場合には、お手数ですが、TOPPERS プロジェクト事務局(secretariat@toppers.jp) 宛に電子メールにてお問い合わせください。

1. 応募条件に関する質問

【質問 1-1】

TOPPERS プロジェクトの会員ではありませんが、応募できますか？

【回答 1-1】

TOPPERS プロジェクトの会員、非会員問わず、ご応募頂けます。

【質問 1-2】

一人で複数の作品に応募することができますか？

【回答 1-2】

応募できます。ただし、1つの作品ごとに1通ずつご応募ください。応募時には、応募の代表者を少なくとも1人指定して頂く必要があります。

2. 応募作品の内容に関するご質問

【質問 2-1】

TOPPERS カーネル上で動作する自作アプリケーションを、自分のウェブサイトで公開しています。このようなアプリケーションに応募することはできますか？

【回答 2-1】

応募できます。ただし、応募規約の第5条に違反していないことをご確認ください。

【質問 2-2】

他のアプリケーション開発コンテストに応募した（もしくは応募中）のアプリケーションに応募することができますか？

【回答 2-2】

応募できます。ただし、応募した（あるいは応募中）のコンテストの規約に違反しないことを確認してください。

【質問 2-3】



社内研修の一環で、TOPPERS カーネルを用いたアプリケーションを開発しました。応募することができますか？

【回答 2-3】

応募できます。ただし、応募規約の第5条に違反していないこと、さらに受賞した場合には応募規約の第6条にしたがってソースコードを公開して頂きます。このことをご了承頂けるかをご検討ください。

【質問 2-4】

TOPPERS カーネルを用いたアプリケーションのアイデアがあり、開発を進めていますが、応募期間内に完成できそうにありません。開発途中の作品でも応募できますか？

【回答 2-4】

アプリケーションの完成度が低い場合には、アプリケーション開発部門よりも、活用アイデア部門にご応募頂くことをお勧めします。アプリケーション開発部門にご応募頂く場合には、応募時にアプリケーションの動作状況（スクリーンショットやデモビデオ）をご説明頂く必要があります。それに対して活用アイデア部門では、アプリケーションの概要や仕様のみでご応募頂くことができます。良いアイデアについては、別の形で（例えば、公募事業を利用して）開発を継続できる可能性があります。

2011年6月10日 公開

