

第 8 回 TOPPERS 活用アイデア・アプリケーション開発コンテスト

「がじえるね IoT 部門」募集要項

主催：NPO 法人 TOPPERS プロジェクト

協賛：CQ 出版株式会社、ルネサス エレクトロニクス株式会社、株式会社アフレル

TOPPERS コンテスト「がじえるね IoT 部門」概要

TOPPERS 活用アイデア・アプリケーション開発コンテスト（以下、「TOPPERS コンテスト」といいます。）の「がじえるね IoT 部門」では、がじえつとるねさすの開発ボード（以下、「がじえるねボード」といいます）と、TOPPERS プロジェクトの公式ウェブサイトから一般に公開されている開発成果物（以下、「開発成果物」といいます）を活用して開発したアプリケーションやシステムを募集致します。優秀な応募に対しては、賞金を授与致します。

<がじえるね IoT 部門>

がじえるねボードに TOPPERS プロジェクトの開発成果物を活用して開発した、楽しく有益な組み込みアプリケーションや IoT システムを募集します。想定される応募作品の例を下記に示します。

- ・ TOPPERS カーネルを使った組み込みシステムに搭載するアプリケーション
- ・ mbed ライブラリやシールドを活用した画像認識システム
- ・ Arduino ライブラリを活用した環境センシングシステム
- ・ がじえるねボードに対応したシールドの自作とそれを活用した IoT システム
- ・ TOPPERS カーネル上に移植したライブラリ

本部門の標準プラットフォームとして、`asp-gr_peach_gcc-mbed` を提供・公開しています。

本プラットフォームは GR-PEACH に移植対応した TOPPERS/ASP カーネルと mbed/Arduino の各種ライブラリが含まれています。

https://github.com/ncesnagoya/asp-gr_peach_gcc-mbed

本部門では、GR-PEACH 以外のがじえるねボードを利用いただくことも可能です。TOPPERS プロジェクトの開発成果物を活用する必要があることにご注意ください。

がじえつとるねさす アイテム一覧：<http://gadget.renesas.com/ja/product/>

なお、がじえるね IoT 部門の要件に該当するプラットフォーム上の作品を、アプリケーション開発部門に応募頂くことも可能です。



作品応募方法

応募は、電子メールでのみ受け付けます。応募前に、必ず応募規約をご確認の上、以下の内容をメール本文に記載し、TOPPERS 活用アイデア・アプリケーション開発応募書類表紙

(<http://www.toppers.jp/contest.html> からダウンロードしてください) をつけた応募書類の電子ファイル (PDF 形式、もしくは Microsoft Word 97-2004 の doc 形式) を添付して、TOPPERS プロジェクト事務局宛 (secretariat@toppers.jp) にご送付ください。複数の作品に応募して頂く場合には、お手数ですが、応募作品毎に応募メールをご送付ください。

応募メール本文に記載頂く内容

- ・ 応募作品の名称
- ・ 応募者の氏名と所属 (グループ、もしくは法人でご応募頂く場合には、そのグループ、もしくは法人の名称と参加人数に加えて、代表者の氏名と所属も記載してください)
- ・ 応募者の住所、電話番号、メールアドレス (グループ、もしくは法人でご応募頂く場合には、代表者の住所、電話番号、メールアドレス)

応募書類に記載頂く内容

以下の内容を、A4 サイズで 5 ページ程度 (最大 11 ページ) で記載してください。

- ・ コンテストのページに置かれている表紙
- ・ 応募作品の説明
 - 少なくとも、アプリケーションの概要、動作環境 (ハードウェアが必要な場合は、審査員が動作を確認できるように、説明と入手先も記入してください)、開発環境、アプリケーションを動作させるまでの手順、動作状況 (例えば、スクリーンショットの画像や、デモビデオを閲覧できる URL など) を記載してください。
 - 応募作品のソースコードと、応募作品を動作させるために必要なファイル一式
 - 応募作品の URL (応募の時点で、ご自身のブログや Web サイト等で公開されている場合)



作品応募期間

2018年6月1日(金)～2018年8月31日(金) 9月7日(金) ※ 延長しました

応募条件

個人・グループの区別はありません。

応募者（グループもしくは法人の場合には、その代表者）は、国内に在住している方に限ります。

審査方法

審査に当たっては「TOPPERS プロジェクトの発展、もしくは開発成果物の利用者にとって役に立つ」という点を前提に、アイデアの独創性、実用性などをコンテスト審査員が評価します。良いご提案がなかった場合は、受賞作品なしという可能性もありますので、ご了承ください。

表彰

優秀な応募作品に対して賞金を授与致します。

- ・ 賞金

がじえるね IoT 部門：金賞 3 万円、銀賞 2 万円、銅賞 1 万円

さらにアプリケーション部門、アイデア部門含めて最大 5 作品に対して、CQ 出版賞を授与致します。

- ・ CQ 出版賞

組込み関係の書籍（CQ 出版）

また、30 歳未満の学生が代表者である優秀な応募作品に対して、上記の賞の他に学生賞を授与する場合があります（代表者の年齢を照会させて頂く場合があります）。



応募作品の取り扱い

応募者が保有する、もしくは応募作品に含まれる知的財産権については、主催者は、応募者からの譲渡等を要求しません。ただし、応募作品をより多くの方々に利用して頂くため、以下の事項を遵守することとします。

- ・ 受賞作品は、オープンソースとして公開して頂くこと。
- ・ TOPPERS プロジェクトおよびルネサス エレクトロニクス株式会社が主催・参加するイベント（展示会）等で、受賞作品に関する講演や発表を依頼された場合には、出来る限りご協力頂くこと。

詳細は応募規約をご参照ください。ご理解とご協力をお願いします。

お問い合わせ先

本コンテストに関するご質問がございましたら、TOPPERS プロジェクト事務局

（secretariat@toppers.jp）宛に電子メールでお問い合わせください。なお、電話での問い合わせは、受け付けておりません。

2017年6月16日 公開

2017年8月30日 改訂

2018年5月10日 改訂

2018年8月20日 改訂

